

Dynamit

Eine Fan-Erweiterung des Carcassonne-Forums von [quevy]

Die Erfindung des Dynamits dringt auch in den Wilden Westen vor. Segensreich wird es beim Abbau von Erz und Gold sowie beim Bau der Eisenbahnen eingesetzt. Doch Obacht! Wer nicht sorgfältig damit umgeht fliegt selbst schnell in die Luft.

ZUSÄTZLICHES SPIELMATERIAL

- 6 neue Landschaftskarten mit unterschiedlichen Dynamit-Symbolen.
- 6 Dynamit-Plättchen mit unterschiedlichen Dynamit-Symbolen.

SPIELVORBEREITUNG

Die neuen Landschaftskarten werden unter die übrigen Landschaftskarten gemischt. Die Dynamit-Plättchen kommen in den allgemeinen Vorrat.

SPIELABLAUF

1. LANDSCHAFTSKARTE LEGEN

Das Anlegen der Landschaftskarten erfolgt nach den üblichen Regeln.

Hat der Spieler an der Reihe eine der neuen Landschaftskarten angelegt so nimmt er ein Dynamit-Plättchen mit dem gleichen Symbol wie auf der angelegten Karte (1, 2 oder 3 Dynamit-Stangen) aus dem allgemeinen Vorrat. Dieses Plättchen platziert er neben einem Gefolgsmann seiner Wahl auf dem Spielfeld.

Liegt neben einem Cowboy des anlegenden Spielers bereits ein Dynamit-Plättchen so ist zu beachten:

Der anlegende Spieler muss versuchen, das von diesem Cowboy besetzte Bauwerk (Bahn, Bergwerk, Stadt oder Feld) zu erweitern.

Gelingt ihm dies, so **kann** er das Dynamit-Plättchen entfernen und neben einem anderen Cowboy seiner Wahl (eigener oder fremder) platzieren.

Gelingt ihm dies nicht brennt die Zündschnur des Dynamits ein Stück weiter. Er muss dann das Dynamit-Plättchen gegen ein Dynamit-Plättchen mit weniger Dynamit-Stangen im allgemeinen Vorrat tauschen (3 gegen 2, 2 gegen 1, 1 gegen keine). Gibt er ein Dynamit-Plättchen mit einer Dynamit-Stange in den allgemeinen Vorrat zurück so gilt das Dynamit als explodiert. In diesem Fall kommen alle Cowboys auf der Karte, auf der das Dynamit-Plättchen lag, und auf den umliegenden acht Karten zurück in den Vorrat ihrer Besitzer.

2. COWBOY SETZEN

Es gelten die üblichen Regeln.

3. WERTUNGEN WÄHREND DES SPIELES

Es gelten die üblichen Regeln.

SCHLUSSWERTUNG

Es gelten die üblichen Regeln.

Spieler mit Dynamit-Plättchen neben ihren Cowboys erhalten pro abgebildeter Dynamit-Stange einen Minuspunkt.

VERSIONEN

0.1 der erste Regelentwurf (**quevy**)

DANKSAGUNG

quevy dankt den folgenden Personen für ihre Mitarbeit:

- **Jan Groot**, **kettlefish** und **Violet** sowie **Zotto** für die Erstellung der Motive und **KlausiMausi** für die Erstellung dieses Dokuments.
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich), **Zotto** (Otto) und **Ratz65** (Dieter) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz_Spinne**, **Zotto**, **KlausiMausi**, **Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Joff** (Jonathan Warren) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

Diese Erweiterung wurde mit Genehmigung der Hans im Glück Verlags-GmbH online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2015
Grafikdesign: Christof Tisch

KARTENÜBERSICHT

