



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne

## Solitär

Eine Variante von TheCodingMonkeys, aus der iOS-Carcassonne-App

Mit Genehmigung von den Autoren Dominik Wagner und Marcel-André Casasola Merkle

Im Solitär-Modus baust Du eine kleine französische Siedlung mit den 72 Landschaftskarten des Carcassonne Grundspiels. Dazu hast Du ein Budget von 1000 Punkten. Eine fertige Siedlung enthält Städte und Straßen aller Größen von 2 bis 6 Landschaftskarten.

### Zusätzliches Spielmaterial

- Ein Blatt Papier zum Aufschreiben der verbrauchten Punkte.

### Spielvorbereitung

Die Startkarte wird auf den Tisch gelegt, die restlichen Landschaftskarten werden gemischt und verdeckt abgelegt. Ob in einem Sack, auf dem Tisch ausgebreitet, in Stapeln oder in einem Turm, das spielt keine Rolle.

### Spielablauf

#### 1. Landschaftskarte legen

Die Landschaftskarten werden nach den üblichen Carcassonne-Regeln angelegt. Damit Straßen und Städte zur fertigen Siedlung zählen, musst Du sie beginnend mit 2 und dann in aufsteigender Größe vervollständigen. Die Siedlung ist fertig, wenn sie eine gewertete Stadt und eine gewertete Straße enthält, die jeweils 6 Landschaftskarten groß sind.

#### 2. Punkte

Das Anlegen einer Karte kostet eine Anzahl Punkte, die sich nach der aktuellen Größe der Siedlung richtet. Dazu werden die Landschaftskarten in der Länge und in der Breite zusammengezählt. Die erste Landschaftskarte kostet 3 Punkte, wenn damit keine Straße oder Stadt geschlossen wird (Weil: 2 Karten hoch und eine Karte breit = 3 Punkte)



Beispiel: Auf diesem Bild sieht man, die Siedlung ist 4 Karten breit und 3 Karten hoch. Wer in dem Bereich (4\*3) eine Landschaftskarte anlegt, muss demnach  $4+3=7$  Punkte dafür bezahlen.

Legt man außerhalb dieses Bereichs eine Landschaftskarte an, wird die Siedlung vergrößert und man bezahlt dann  $(4+4 \text{ bzw. } 5+3 = 8)$  Punkte für das Anlegen. Und so werden beim Vergrößern der Siedlung immer mehr Punkte für das Legen der Landschaftskarten abgezogen.

Eine Landschaftskarte zu platzieren kostet keine Punkte, wenn man damit eine gewertete Straße oder Stadt vervollständigt.

## Spielende

Das Spiel endet, wenn die Siedlung fertig ist, nicht mehr angelegt werden kann oder alle 72 Landschaftskarten verbraucht sind.

## Danksagung

**IzScReAm** (Mike) möchte den folgenden Personen für ihre Arbeit danken:

- **Mandy, Cassandra, Kiara, Zaïna und Melody** für ihre Geduld und die Testspiele.
- **Konrad & Gabi** für ihre Freundschaft und ihre Ratschläge.
- Den **TheCodingMonkeys**, die eine liebevolle App im alten Design für iOS entwickelt und 10 Jahre (und vielleicht länger) am Leben gehalten haben. Diese Solitär-Variante stammt aus dieser App. Bis zum 29.02.2020 kann sie noch im AppStore runtergeladen werden.
- **Dominik Wagner** und **Marcel-André Casasola Merkle** für die Regeln der Solitär-Variante
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz\_Spinne**, **Zotto**, **KlausiMausi**, **Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Joff** (Jonathan Warren) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

## Rechtliches

Die Genehmigung zur Veröffentlichung dieser Variante habe ich von den Autoren Dominik Wagner und Marcel-André Casasola Merkle von TheCodingMonkeys am 25.01.2020 um 23:16 per eMail erhalten. Sie darf online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

Die offizielle Hintergrundmusik der App gibt es auch offiziell als Download auf [carcassonneapp.com](http://carcassonneapp.com)

---

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede  
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2001-2020  
Graphische Gestaltung: Doris Matthäus

---



[www.carcassonne-forum.de](http://www.carcassonne-forum.de)

# Carcassonne Solitär

1000	949	898	847	796	745	694	643	592	541	490	439	388	337	286	235	184	133	082	031
999	948	897	846	795	744	693	642	591	540	489	438	387	336	285	234	183	132	081	030
998	947	896	845	794	743	692	641	590	539	488	437	386	335	284	233	182	131	080	029
997	946	895	844	793	742	691	640	589	538	487	436	385	334	283	232	181	130	079	028
996	945	894	843	792	741	690	639	588	537	486	435	384	333	282	231	180	129	078	027
995	944	893	842	791	740	689	638	587	536	485	434	383	332	281	230	179	128	077	026
994	943	892	841	790	739	688	637	586	535	484	433	382	331	280	229	178	127	076	025
993	942	891	840	789	738	687	636	585	534	483	432	381	330	279	228	177	126	075	024
992	941	890	839	788	737	686	635	584	533	482	431	380	329	278	227	176	125	074	023
991	940	889	838	787	736	685	634	583	532	481	430	379	328	277	226	175	124	073	022
990	939	888	837	786	735	684	633	582	531	480	429	378	327	276	225	174	123	072	021
989	938	887	836	785	734	683	632	581	530	479	428	377	326	275	224	173	122	071	020
988	937	886	835	784	733	682	631	580	529	478	427	376	325	274	223	172	121	070	019
987	936	885	834	783	732	681	630	579	528	477	426	375	324	273	222	171	120	069	018
986	935	884	833	782	731	680	629	578	527	476	425	374	323	272	221	170	119	068	017
985	934	883	832	781	730	679	628	577	526	475	424	373	322	271	220	169	118	067	016
984	933	882	831	780	729	678	627	576	525	474	423	372	321	270	219	168	117	066	015
983	932	881	830	779	728	677	626	575	524	473	422	371	320	269	218	167	116	065	014
982	931	880	829	778	727	676	625	574	523	472	421	370	319	268	217	166	115	064	013
981	930	879	828	777	726	675	624	573	522	471	420	369	318	267	216	165	114	063	012
980	929	878	827	776	725	674	623	572	521	470	419	368	317	266	215	164	113	062	011
979	928	877	826	775	724	673	622	571	520	469	418	367	316	265	214	163	112	061	010
978	927	876	825	774	723	672	621	570	519	468	417	366	315	264	213	162	111	060	009
977	926	875	824	773	722	671	620	569	518	467	416	365	314	263	212	161	110	059	008
976	925	874	823	772	721	670	619	568	517	466	415	364	313	262	211	160	109	058	007
975	924	873	822	771	720	669	618	567	516	465	414	363	312	261	210	159	108	057	006
974	923	872	821	770	719	668	617	566	515	464	413	362	311	260	209	158	107	056	005
973	922	871	820	769	718	667	616	565	514	463	412	361	310	259	208	157	106	055	004
972	921	870	819	768	717	666	615	564	513	462	411	360	309	258	207	156	105	054	003
971	920	869	818	767	716	665	614	563	512	461	410	359	308	257	206	155	104	053	002
970	919	868	817	766	715	664	613	562	511	460	409	358	307	256	205	154	103	052	001
969	918	867	816	765	714	663	612	561	510	459	408	357	306	255	204	153	102	051	000
968	917	866	815	764	713	662	611	560	509	458	407	356	305	254	203	152	101	050	
967	916	865	814	763	712	661	610	559	508	457	406	355	304	253	202	151	100	049	
966	915	864	813	762	711	660	609	558	507	456	405	354	303	252	201	150	99	048	
965	914	863	812	761	710	659	608	557	506	455	404	353	302	251	200	149	98	047	
964	913	862	811	760	709	658	607	556	505	454	403	352	301	250	199	148	97	046	
963	912	861	810	759	708	657	606	555	504	453	402	351	300	249	198	147	96	045	
962	911	860	809	758	707	656	605	554	503	452	401	350	299	248	197	146	95	044	
961	910	859	808	757	706	655	604	553	502	451	400	349	298	247	196	145	94	043	
960	909	858	807	756	705	654	603	552	501	450	399	348	297	246	195	144	93	042	
959	908	857	806	755	704	653	602	551	500	449	398	347	296	245	194	143	92	041	
958	907	856	805	754	703	652	601	550	499	448	397	346	295	244	193	142	91	040	
957	906	855	804	753	702	651	600	549	498	447	396	345	294	243	192	141	90	039	
956	905	854	803	752	701	650	599	548	497	446	395	344	293	242	191	140	89	038	
955	904	853	802	751	700	649	598	547	496	445	394	343	292	241	190	139	88	037	
954	903	852	801	750	699	648	597	546	495	444	393	342	291	240	189	138	87	036	
953	902	851	800	749	698	647	596	545	494	443	392	341	290	239	188	137	86	035	
952	901	850	799	748	697	646	595	544	493	442	391	340	289	238	187	136	85	034	
951	900	849	798	747	696	645	594	543	492	441	390	339	288	237	186	135	84	033	
950	899	848	797	746	695	644	593	542	491	440	389	338	287	236	185	134	83	032	

Spieler:

gespielt am:

Dauer:

Karten übrig:

Punkte übrig: