Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Südseeanbindung

Eine Fan-Erweiterung des Carcassonne-Forums von Zotto

Carcassonne profitiert nicht nur vom Warenhandel der Südsee. Durch die Verbindung der beiden Spiele entsteht auch ein neues Landschaftsbild.

Zusätzliches Spielmaterial

- 73 Landschaftskarten aus ***Carcassonne Südsee***
- 4 Verbindungsleisten
- 24 Schiffsplättchen aus ***Carcassonne Südsee***
- 60 Waren aus ***Carcassonne Südsee***
- 19 Fischerboot-Plättchen aus ***Carcassonne Südsee***
- optional: Die Insulaner aus ***Carcassonne Südsee***
- optional: Mini-Erweiterung ***Freitag***



Spielvorbereitung

- Die ***Verbindungsleisten*** ersetzen die Startkarte und werden offen in die Mitte des Tisches gelegt. Die Anzahl der Leisten ist abhängig von der Tischgröße und kann variieren.
- Die restlichen Landschaftskarten werden unter die Landschaftskarten von ***Carcassonne*** gemischt.
- Das Spielmaterial aus ***Carcassonne Südsee*** wird entsprechend den Südsee-Regeln am Spielfeldrand bereit gelegt.

Spielablauf

1. Landschaftskarte legen



Nachdem die Verbindungsleisten ausgelegt sind, werden die gezogenen Landschaftskarten gemäß den jeweiligen Regeln (Carcassonne bzw. Südsee) angelegt.

2. Gefolgsmann setzen

Variante 1: Die Insulaner aus Carcassonne Südsee werden nicht benötigt. Die Gefolgsleute können in der Südsee als Bananenpflücker, Muschelsammler, Fischer oder Händler eingesetzt werden.

Variante 2: Die Gefolgsleute und die Insulaner werden entsprechend den Grundregeln der beiden Spiele eingesetzt.

3. Wertungen während des Spieles

Wertung 1: Die Wertung für fertige Stege, fertige Inseln, fertige Meeresgebiete und fertige Märkte erfolgt gemäß den Regeln von Carcassonne Südsee.

Wertung 2: **Zusätzlich** findet eine zweite Wertung statt: fertige Stege und fertige Inseln werden wie fertige Straßen und fertige Städte (analog Carcassonne Grundspiel) gewertet (Steg ≙ 1 Punkt je Karte; Insel ≙ 2 Punkte je Karte) und sofort auf der Wertungstafel vermerkt.

Schlusswertung

Wertung der offenen Gebiete:

Wertung 1: Die Wertung der offenen Inseln, Stege und Meeresteile erfolgt gemäß den Regeln von Carcassonne Südsee.

Wertung 2: Für jeden offenen Steg und jede offene Insel erhält deren Besitzer **zusätzlich** zu Wertung 1 je 1 Punkt für jeden Teilabschnitt (analog Straßen und Städte bei Carcassonne). Die Punkte werden auf der Wertungstafel vermerkt.

Versionen

0.1 der erste Regelentwurf (**Zotto**)
0.2 der zweite Regelentwurf (Zotto)

Danksagung

Zotto möchte den folgenden Personen für ihre Arbeit danken:

- **[**An dieser Stelle solltest Du Dich bei denen bedanken, die Zuarbeiten zu Deiner Erweiterung gemacht haben oder mit Ideen zu deren Realisierung beigetragen haben**]**.
- **maik63de** (Maik) für die Carcassonne-Forum-Webseite, auf welcher sich vorrangig die deutschsprachige Carcassonne-Community trifft und diese Erweiterung downloadbar ist.
- **kettlefish** (Marion) in Verbindung mit HiG für die Klärung aller beim Grundspiel und bei den vom Verlag veröffentlichten Erweiterungen aufkommenden Regelfragen.
- **PresetM** (Hans-Dietrich) für die Erarbeitung dieser Regelvorlage des Carcassonne-Forums.
- **kettlefish** (Marion), **Fritz_Spinne, Zotto, KlausiMausi, Ratz65** und **maik63de** (Maik) für ihre Anregungen bei der Entwicklung der Regelvorlage sowie **Goliath** für das Logo des Carcassonne-Forums.
- **Scott** (Scott) für die Idee und **Joff** (Jonathan Warren) für die Realisierung der CarcC-Regelvorlage, die für die Regelvorlagen des Carcassonne-Forums als Vorbild und Anregung diente.

Rechtliches

Diese Erweiterung wurde mit Genehmigung der Hans im Glück Verlags-GmbH online gestellt und darf nicht für kommerzielle Zwecke Verwendung finden.

Carcassonne, ein Legespiel von K.-J. Wrede
© Hans im Glück Verlags-GmbH, 2001-2014
Graphische Gestaltung: Doris Matthäus

Carcassonne-Forum
www.carcassonne-forum.de