

Die Fee (Sie ist nicht auf Karten abgebildet)

2013



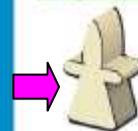
Sie steht zu Beginn neben der Spielfläche. Immer dann, wenn ein Spieler in seinem Zug **keinen Gefolgsmann** einsetzt, darf er die Fee **zu einem eigenen Gefolgsmann** stellen.

Die Fee hat 3 Eigenschaften:

- **Schutz vor Drachen:** Der Drache darf nicht auf die Karte ziehen, auf der die Fee steht. Alle Figuren auf dieser Karte sind somit vor dem Drachen geschützt.
- **1 Punkt am Zugbeginn:** Steht die Fee zu Beginn des Zuges eines Spielers direkt bei einem Gefolgsmann dieses Spielers, so bekommt dieser Spieler sofort 1 Punkt.
- **3 Punkte bei Gebietswertung:** Bei einer Wertung eines Gebietes (Stadt, Straße, Kloster oder Wiese), in dem die Fee steht, passiert Folgendes: Der Spieler, **bei** dessen Gefolgsmann die Fee steht, erhält 3 Punkte, unabhängig davon, ob und wie viele Punkte er sonst noch bei dieser Wertung erhält. Der Gefolgsmann kommt zum Spieler zurück, die Fee bleibt stehen.

Die Fee (Sie ist nicht auf Karten abgebildet)

2010



Sie steht zu Beginn neben der Spielfläche. Immer dann, wenn ein Spieler in seinem Zug **keinen Gefolgsmann** einsetzt, darf er die Fee **auf eine beliebige Karte** setzen, auf der ein eigener Gefolgsmann steht.

Die Fee hat 3 Eigenschaften:

- Der Drache darf nicht auf die Karte ziehen, auf der die Fee steht. **Alle Figuren** auf dieser Karte **sind** somit vor dem Drachen geschützt.
- Steht zu Beginn des Zuges eines Spielers ein Gefolgsmann dieses Spielers zusammen mit der Fee auf einer Karte, so bekommt dieser Spieler sofort 1 Punkt.
- Bei einer Wertung eines Gebietes (Stadt, Straße, Kloster oder Wiese), in dem die Fee steht, passiert Folgendes:
 - ➔ Der Spieler, dessen Gefolgsmann **bei** der Fee steht, erhält 3 Punkte, unabhängig davon, ob und wie viele Punkte er sonst noch bei dieser Wertung erhält. Der Gefolgsmann kommt zum Spieler zurück, die Fee bleibt stehen.

Fee: Die Regeln zur Fee wurden in der Version **2013** erstmalig komplett neu durchgearbeitet. Die Fee steht direkt bei einem Gefolgsmann da diese zu einem eigenen Gefolgsmann gestellt wird.

In den alten Regeln war der direkte Bezug der Fee zu einem Gefolgsmann nicht klar genug ausgedrückt.

Die Fee (Sie ist nicht auf Karten abgebildet)

2007

Sie steht zu Beginn neben der Spielfläche. Immer dann, wenn ein Spieler in seinem Zug **keinen Gefolgsmann** einsetzt, darf er die Fee auf eine beliebige Karte setzen, auf der ein **eigener Gefolgsmann** steht.

Die Fee hat 3 Eigenschaften:

- Der Drache darf nicht auf die Karte ziehen, auf der die Fee steht. Der Gefolgsmann auf dieser Karte ist somit vor dem Drachen geschützt.
- Steht zu Beginn des Zuges eines Spielers ein Gefolgsmann dieses Spielers zusammen mit der Fee auf einer Karte, so bekommt dieser Spieler sofort 1 Punkt.
- Bei einer Wertung eines Gebietes (Stadt, Straße, Kloster oder Wiese), in dem die Fee steht, passiert Folgendes: Der Spieler, dessen Gefolgsmann bei der Fee steht, erhält 3 Punkte, unabhängig davon, ob und wie viele Punkte er sonst noch bei dieser Wertung erhält. Der Gefolgsmann kommt zum Spieler zurück, die Fee bleibt stehen.

Die Fee (Sie ist nicht auf Karten abgebildet)

2005

Sie steht zu Beginn neben der Spielfläche. Immer dann, wenn ein Spieler in seinem Zug **keinen Gefolgsmann** einsetzt, darf er die Fee auf eine beliebige Karte setzen, auf der ein **eigener Gefolgsmann** steht. Die Fee hat 3 Eigenschaften:

- Der Drache darf nicht auf die Karte ziehen, auf der die Fee steht. **Der Gefolgsmann** auf dieser Karte **ist** somit vor dem Drachen geschützt.
- Steht zu Beginn des Zuges eines Spielers ein Gefolgsmann dieses Spielers zusammen mit der Fee auf einer Karte, so bekommt dieser Spieler sofort 1 Punkt.
- Bei einer Wertung eines Gebietes (Stadt, Straße, Kloster oder Wiese), in dem die Fee steht, passiert Folgendes: Der Spieler, dessen Gefolgsmann bei der Fee steht, erhält 3 Punkte, unabhängig davon, ob und wie viele Punkte er sonst noch bei dieser Wertung erhält. Der Gefolgsmann kommt zum Spieler zurück, die Fee bleibt stehen.

Fee: Regeln Versionen 2005 und 2007 sind identisch.

Die Regeln 2010 sind fast identisch mit den Versionen 2007/2005:

Ausnahme: Version 2010: „Alle Figuren...sind...“

Versionen 2007/2005: „Der Gefolgsmann...ist...“ siehe 2010+2005