

Regeln für das Spiel zusammen mit anderen Erweiterungen:

2013

DRACHE

- Der Drache entfernt folgende Figuren vom Spielfeld: Normaler und großer Gefolgsmann (1. Erw.), Schwein, Baumeister (2. Erw.), Gefolgsmann auf Turm (4. Erw.), Bürgermeister und Wagen (5. Erw.).
- ➔ Der Drache darf nicht in die Grafenstadt (6. Erw.) gezogen werden.
- ➔ Der Drache entfernt keinen Gefolgsmann aus einer Burg (8. Erw.)

Regeln für das Spiel zusammen mit anderen Erweiterungen:

2010

DRACHE

- Der Drache entfernt folgende Figuren, wie normale Gefolgsleute vom Spielfeld: Großer Gefolgsmann (1. Erw.), Schwein und Baumeister (2. Erw.), Gefolgsmann auf Turm (4. Erw.), Bürgermeister und Wagen (5. Erw.).
- ➔ Der Drache darf nicht auf Karten der Grafenstadt (6. Erw.) gezogen werden.

Drache - Vergleich Zusatzregeln 2013-2010:

Die Unterschiede sind markiert.

HiG hat die Zusatzregel 2013 geändert.

Das ist das Resultat aufgrund unserer Besprechung im Herbst 2012:

Version 2013: „Der Drache darf nicht in die Grafenstadt...“

Version 2010: „Der Drache darf nicht auf Karten der Grafenstadt...“

Neu ist in der Version 2013:

„Der Drache entfernt keinen Gefolgsmann aus der Burg...“