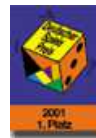




Willkommen in der Welt von

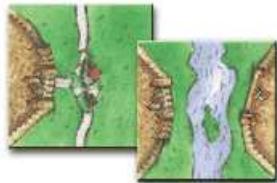
Carcassonne



[home](#)
[Carcassonne](#)
[Familie](#)
[Autor](#)
[Regelfragen](#)
[Varianten](#)
[FAQ](#)
[Online](#)
[spielen](#)
[Links](#)
[Service](#)
[Impressum](#)



Neue Landschaftskärtchen



Dieser Abschnitt beschäftigt sich mit den Zuschriften mit Vorschlägen für neue Landschaftsformen.

Neue Kombinationen

Natürlich sind noch unzählige weitere Kombinationen von Städten, Stadtabschlüssen, Straßen, Kreuzungen und Wiesen denkbar. Einige neue und häufig gewünschte sind nun auch in der Erweiterung zu finden. Wirklich alle Möglichkeiten zu verarbeiten ist jedoch unmöglich. Das wäre auch gar nicht wünschenswert, denn eine wichtige Option bei Carcassonne ist ja auch das 'Verbauen' einer ertragreichen fremden Stadt. Und selbst wenn alle Möglichkeiten vorhanden wären, wenn man sie wirklich braucht zieht das Kärtchen doch jemand anderer.

Neue Landschaftsformen

Wir haben selbst schon lange mit der Einführung neuer Landschaftselemente, wie beispielsweise Flüssen, experimentiert. Doch kamen wir immer wieder zu dem Schluss, dass sich durch jedes zusätzliche Element die Gefahr einer Blockade exponentiell erhöht.

Es ist zwar ein durchaus erwünschtes taktisches Element des Spieles, durch "ungünstiges" Anlegen bei Mitspielern, deren Figuren zu blockieren oder ähnliches. Jedoch sollte auch dies nicht allzu einfach werden, da hierdurch der grundsätzlich harmonische Charakter des Zusammenspiels sehr leicht ins Gegenteil verkehrt werden kann.

Wir führen der Erfolg von Carcassonne unter anderem darauf zurück, dass hier Mitspieler friedlich an einem Tisch sitzen, keine Gegner. So schön sich auch Flüsse optisch in die Landschaft einfügen würden, so zerstörerisch könnten sie auf das Spielgefühl wirken. Darum: keine Flüsse!

Aber werfen Sie doch einen Blick auf die **Fluss-Erweiterung** und die **Sammlung von Karten** nach Spielervorschlägen. Beachten Sie dabei aber die zusätzlichen Regeln.

häufig gestellte Fragen

Neue Landschaftskärtchen
Figuren- und Kartenanzahl,
Spieldauer
Gestaltung
Altersfrage
Stimmungsbilder
Hintergrund und Geschichte
Spielertreffen
Bezugsquellen und Preise
Der Fluß

© 2005

[Hans im Glück Verlag](#)