



Willkommen in der Welt von

# Carcassonne



[home](#)  
[Carcassonne](#)  
[Familie](#)  
[Autor](#)  
**[Regelfragen](#)**  
[Varianten](#)  
[FAQ](#)  
[Online](#)  
[spielen](#)  
[Links](#)  
[Service](#)  
[Impressum](#)



## Regelfragen

### Letzte

### Regeländerungen

Allgemeine  
Setzregeln  
Verbinden und  
Einklinken  
Schlussabrechnung  
Städte und Ritter  
Straßen und  
Wegelagerer  
Klöster und Mönche  
Wiesen und Bauern  
Die Erweiterung  
Händler und  
Baumeister  
Burgfräulein und  
Drache  
Jäger und Sammler  
König und Späher  
Der Graf von  
Carcassonne  
Die Burg  
Die Stadt

## Letzte Regeländerungen



Teils als Reaktion auf Zuschriften engagierter Carcassonne-Spieler, teils zur Vereinfachung, wurden die Regeln für Carcassonne inzwischen mehrmals leicht verändert.

- ✶ **Weitere Vereinfachung der Bauernwertung:**  
Ein Spieler kann bei der Bauernwertung nun eine Stadt auch von mehreren Seiten her versorgen. Hat ein Spieler auf mehreren, an eine Stadt angrenzende, Wiesen die Bauernmehrheit, so erhält er für jede dieser Wiesen die entsprechenden Punkte, nicht mehr nur einmal, er muss sich also nicht mehr merken, für welche Stadt er schon Punkte kassiert hat.
- ✶ **Ausnahmeregelung für die 'Kleinstadt' entfernt:**  
Eine 'Kleinstadt', also eine Stadt, die nur aus zwei Teilen besteht, gibt nun, genau wie jede andere abgeschlossene Stadt, 2 Punkte pro Kärtchen, also 4 Punkte statt ursprünglich insgesamt 2 Punkten.
- ✶ **Die Bauernwertung wird vereinfacht:**  
In der Urfassung der Regel wurden die Bauern ausgehend von den Städten gewertet, d.h. es wurde die Bauernmehrheit auf allen umliegenden Wiesen ermittelt und die Stadt entsprechend gewertet.  
Nach den aktuellen Regeln wird für jede Wiese die Mehrheit ermittelt und entsprechend der angrenzenden Städte gewertet.  
Für Interessierte hier die Urfassung der Bauernregel.

© 2005

Hans im Glück Verlag