



Willkommen in der Welt von

Carcassonne



[home](#)
[Carcassonne](#)
[Familie](#)
[Autor](#)
[Regelfragen](#)
[Varianten](#)
[FAQ](#)
[Online spielen](#)
[Links](#)
[Service](#)
[Impressum](#)

Städte und Ritter



- 🏰 Jedes Stadtkärtchen -auch mit mehreren Stadtteilen- in einer abgeschlossenen Stadt bringt dem Besitzer 2 Punkte ein.
- 🏰 Ebenso ist jedes Wappen in der abgeschlossenen Stadt 2 Punkte wert.
- 🏰 Am Ende des Spieles ist jedes Stadtkärtchen und jedes Wappen nur einen Punkt wert.

Herr R.G.: Auf der Spielanleitung Seite 3 hat sich meiner Meinung nach ein Fehler eingeschlichen: 3. Beispiel, Rot und Blau in der fertigen Stadt erhalten je 12 (statt wie in der Anleitung 10) Punkte, oder?



Antwort: Die Anleitung ist richtig. Das Kärtchen links oben hat 2 Stadtteile, gezählt wird aber kärtchenweise. Also im Beispiel hier 4 Landschaftskärtchen á 2 Punkte, macht 8. Das gleiche Problem besteht in der Anleitung der Erweiterung im Kathedralen-Beispiel.

Frau B.K.: [...]Allerdings fragliche Punktangabe bei Beispielen in der Anleitung (Seite 3, 1. Beispiel: Rot 8 Punkte???)



Antwort: Auch hier ist die Anleitung korrekt. Das Wappen nicht vergessen!
Auch hier ein anderes Beispiel: 4 Kärtchen plus 1 Wappen, das ganze mal 2, macht 10 Punkte.

Frau K.H.: Wir haben Probleme, wann eine angelegte Karte eine neue Burg bedeutet oder schon zu einer bereits gebauten gehört.



Antwort: 'Über Eck' ist keine Verbindung! Gebiete können nur an den Kanten verbunden werden. Im Beispiel stehen also (noch) 2 Städte.

Herr H.L.: Was passiert, wenn mehrere Gefolgsleute der gleichen Farbe in einer fertigen Stadt stehen? Bekommt man einmal Punkte, oder zählt jeder Gefolgsmann?



Antwort: Die Punkte gibt's nur einmal! Die Anzahl, oder in der Erweiterung auch die Größe, der Gefolgsleute hat keinerlei Auswirkung auf die Punkte, die ein Gebiet einbringt. Zwei Ritter geben nicht die doppelte Punktzahl. Die Anzahl der Figuren in einem Gebiet ist nur für die Bestimmung der Mehrheiten relevant.

Regelfragen

Letzte
Regeländerungen
Allgemeine
Setzregeln
Verbinden und
Einklinken
Schlussabrechnung
Städte und Ritter
Straßen und
Wegelagerer
Klöster und Mönche
Wiesen und Bauern
Die Erweiterung
Händler und
Baumeister
Burgfräulein und
Drache
Jäger und Sammler
König und Späher
Der Graf von
Carcassonne
Die Burg
Die Stadt