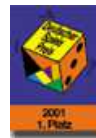




Willkommen in der Welt von

Carcassonne



[home](#)
[Carcassonne](#)
[Familie](#)
[Autor](#)
[Regelfragen](#)
[Varianten](#)
[FAQ](#)
[Online](#)
[spielen](#)
[Links](#)
[Service](#)
[Impressum](#)

Die Erweiterung



- ✱ Grundsätzlich gelten die Regelbeschreibungen des Grundspieles
- ✱ Die Kathedrale erhöht den Wert jedes Kärtchens/Wappens einer abgeschlossenen Stadt von 2 auf 3 Punkte. Bei Spielende nicht abgeschlossene Städte mit Kathedralen zählen Null Punkte.
- ✱ Das Wirtshaus am See wertet jedes Kärtchen einer abgeschlossenen Strasse auf 2 Punkte auf. Auch hier zählt eine bei Spielende nicht abgeschlossene Strasse mit Wirtshaus Null Punkte.

Frage: Bekommt ein Spieler mit einer grossen Figur auch doppelt so viele Punkte?

Antwort: Nein! Der grosse Gefolgsmann wird genauso behandelt wie zwei kleine Gefolgsleute und für zwei Gefolgsleute in einem Gebiet bekommt kein Spieler mehr Punkte. Der grosse Gefolgsmann dient alleine dazu um Mehrheiten schneller kippen zu können. Im Kloster ist der grosse Gefolgsmann beispielsweise exakt so viel Wert wie ein kleiner.



Frage: Darf ich Kathedralen auch an fremde Städte anlegen?

Antwort: Ja, das ist erlaubt und wird gerade gegen Spielende gerne gemacht um eine grosse Stadt eines Mitspielers zu entwerten. Analoges gilt für Strassen mit dem Wirtshaus am See.

Regelfragen

Letzte
Regeländerungen
Allgemeine
Setzregeln
Verbinden und
Einklinken
Schlussabrechnung
Städte und Ritter
Straßen und
Wegelagerer
Klöster und Mönche
Wiesen und Bauern
Die Erweiterung
Händler und
Baumeister
Burgfräulein und
Drache
Jäger und Sammler
König und Späher
Der Graf von
Carcassonne
Die Burg
Die Stadt

© 2005

Hans im Glück Verlag