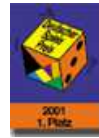




Willkommen in der Welt von

Carcassonne



home
Carcassonne
Familie
Autor
Regelfragen
Varianten
FAQ
Online
spielen
Links
Service
Impressum



Burgfräulein und Drache



Frage: Darf ein Spieler, der ein Drachenkärtchen anlegt und keinen Gefolgsmann setzt, die Fee zu einem eigenen Gefolgsmann stellen, bevor der Drache zieht?

Antwort: Ja! das ist zwar ein grosser Vorteil, aber die Regeln erlauben es.

Frage: Darf ein Spieler, der ein Gebiet abschliesst und keinen Gefolgsmann einsetzt, die Fee zu einem eigenen Gefolgsmann in diesem Gebiet stellen um die 3 Sonderpunkte zu kassieren?

Antwort: Ja, das Einsetzen des Gefolgsmannes - und damit auch der Fee - findet vor der Wertung statt.

Frage: Wird, wenn mit einer Drachenkärtchen ein Gebiet abgeschlossen wird, dieses noch gewertet bevor der Drache zieht?

Antwort: Der Drache wird vor der Wertung gezogen und räumt eventuell in diesem Gebiet noch vor der Wertung auf.

Frage: Darf ein Spieler die Fee versetzen, wenn er ein Vulkankärtchen anlegt?

Antwort: Nein! Um die Fee zu versetzen muss der Spieler auf das Setzen eines eigenen Gefolgsmannes verzichten, da er aber sowieso keinen Gefolgsmann einsetzen darf, kann er auch nicht darauf verzichten.

Frage: Frisst der Drache auch den Baumeister und das Schwein?

Antwort: Ja. Ausgewogene Ernährung ist auch für Drachen wichtig und laut Händler und Baumeister-Regel sind Baumeister und Schwein auch Gefoglsleute.

Frage: Kann durch Anlegen eines Burgfräuleins auch ein Baumeister entfernt werden?

Antwort: Ja. Auch hier ist der Baumeister ein Gefoglsmann. Der Spieler der das Kärtchen anlegt, kann also frei entscheiden welche Figur er entfernt.

Frage: Kann durch Anlegen eines Burgfräuleins auch der grosse Gefoglsmann entfernt werden?

Antwort: Ja, wobei dieser der Paladin unter den Rittern ist und so lange standhaft bleibt, bis keine anderen Gefoglsleute mehr in der Stadt sind. Er darf also erst entfernt werden wenn keine anderen Gefoglsleute mehr in der Stadt stehen.

Regelfragen

Letzte
Regeländerungen
Allgemeine
Setzregeln
Verbinden und
Einklinken
Schlussabrechnung
Städte und Ritter
Straßen und
Wegelagerer
Klöster und Mönche
Wiesen und Bauern
Die Erweiterung
Händler und
Baumeister
**Burgfräulein und
Drache**
Jäger und Sammler
König und Späher
Der Graf von
Carcassonne
Die Burg
Die Stadt

Frage: Was passiert mit dem Baumeister, wenn der Drache den zugehörigen Gefolgsmann frisst oder dieser durch das Burgfräulein entfernt wird?

Antwort: Der Baumeister bleibt stehen und macht seine Arbeit weiter, d.h. der Spieler kann nach wie vor seinen Doppelzug durchführen, es ist allerdings möglich, dass die Stadt niemandem gehört, weil der Baumeister bei der Bestimmung der Mehrheiten nicht mitzählt. Der Baumeister kommt erst zum Spieler zurück, wenn die Stadt/Strasse abgeschlossen wird oder auch er durch den Drachen oder das Burgfräulein entfernt wird.

Frage: Was passiert mit dem Schwein, wenn der Drache den zugehörigen Bauern frisst?

Antwort: Dann ist es ein ganz armes Schwein, das einsam auf der Wiese steht. In diesem Fall kann der Spieler versuchen (wieder) die Mehrheit auf der Wiese zu erlangen, oder selbst versuchen, dass der Drache das Schwein frisst.

Frage: Frisst der Drache auch die Gefolgsleute oder den Grafen in Carcassonne?

Antwort: Nein, Carcassonne ist sicher! Da in Carcassonne die Figuren nicht unbedingt eindeutig auf den Kärtchen stehen und es einige Folgeprobleme entstehen (was passiert z.B. mit dem Grafen?), darf der Drache nicht nach Carcassonne gezogen werden.

Frage: Darf über den Zaubergang ein Gefolgsmann in ein Gebiet gesetzt werden, das abgeschlossen aber nicht gewertet wurde?

Antwort: Nein, hier gibt es eine "Formulierungspanne". Der Satz "...z.B. nicht in bereits gewertete Gebiete..." sollte besser "...z.B. nicht in bereits abgeschlossene Gebiete..." lauten.

Frage: Darf über den Zaubergang ein Gefolgsmann nach Carcassonne gestellt werden?

Antwort: Nein. Durch den Zaubergang dürfen Gefolgsleute nur auf Kärtchen gestellt werden, die nach den üblichen Regeln legal besetzt werden dürfen. (So als hätte der Spieler gerade dieses Kärtchen gelegt). Carcassonne wird nach anderen Regeln besetzt.