



Willkommen in der Welt von

# Carcassonne



[home](#)  
[Carcassonne](#)  
[Familie](#)  
[Autor](#)  
**[Regelfragen](#)**  
[Varianten](#)  
[FAQ](#)  
[Online](#)  
[spielen](#)  
[Links](#)  
[Service](#)  
[Impressum](#)



## Die Burg



- ✚ Grundsätzlich gilt der gleiche Zugmechanismus, wie bei den übrigen Spielen der Carcassonne-Familie.
- ✚ Unterschiedliche Gebiete (Häuser, Türme und Höfe) dürfen aneinandergrenzen.
- ✚ Wege müssen wie gehabt weitergeführt werden.

**Frage:** In welcher Reihenfolge darf/muss ein Spieler Wertungen abwickeln, wenn er in einem Zug mehrere Gebiete (Weg/Turm/Haus) wertet?

**Antwort:** Jeder Spieler darf seine Wertungen in beliebiger Reihenfolge abwickeln. Er darf also zunächst eine Wertung durchführen, seine Zählfigur auf der Mauer bewegen, ein evt. dort liegendes Mauerplättchen einsammeln und in der selben Art weitere Wertungen durchführen. Danach kann der Mitspieler genauso vorgehen, sollte auch er in dieser Wertung Punkte erhalten.

## Regelfragen

Letzte  
Regeländerungen  
Allgemeine  
Setzregeln  
Verbinden und  
Einklinken  
Schlussabrechnung  
Städte und Ritter  
Straßen und  
Wegelagerer  
Klöster und Mönche  
Wiesen und Bauern  
Die Erweiterung  
Händler und  
Baumeister  
Burgfräulein und  
Drache  
Jäger und Sammler  
König und Späher  
Der Graf von  
Carcassonne  
**Die Burg**  
Die Stadt

© 2005

[Hans im Glück Verlag](#)