

Wertung des vorherigen Spielers
beendet bzw. Anfang des Spieles



Zu jeder Zeit möglich:

Fee setzen/versetzen
Flohchip legen
Gefolgsmann freikaufen

Anlege-Phase



Verdecktes Plättchen
ziehen

Schicksalsrad-Teil
Nein / Ja

Schwein
bewegen und
Ereignis
ausführen

Abtei anlegen

Verdecktes Plättchen
ziehen und anlegen

2. Zug

Anlege-Phase



Freies Gebiet:
eigener
Gefolgsmann
setzen (auf eben
gelegtes Plättchen
wenn offen war
und unbesetzt)

Plättchen hat
Sonderfertigkeiten?
Ja: Turmbaufläche
Burgfräulein
Vulkan
Pest
Kornkreise

Von einem selbst
besetztes Gebiet:
Schwein (Wiese) oder
Baumeister (Straße
oder Stadt)

Von einem selbst
besetztes Gebiet
inkl. Baumeister:
Baumeister
entfernen

Aktionen



Gefangene nehmen

Drache bewegen

Basar durchführen

Zeitachse