

Gutshof:

Der Gutshof ist eine Sonderfigur – kein Meeple (Gefolgsmann).

„Schwein - Händler & Baumeister“

Wertung beim Einsetzen des Gutshofs

Befinden sich auf dieser Wiese bereits Bauern, werden diese **sofort** gewertet wie am Spielende. Das heißt, der bzw. die Spieler mit den meisten Bauern erhalten die üblichen **3 Punkte** pro abgeschlossener Stadt*...

* Wird mit 2. Erweiterung „Händler & Baumeister“ gespielt, erhält ein Bauer mit Schwein wie üblich 4 Punkte pro abgeschlossener Stadt. Das Schwein wird dann ebenfalls vom Besitzer in seinen Vorrat zurückgenommen.

sofort – heißt hier übliche Wertung im Spielzug. Der Spielzug wird nicht unterbrochen.

Wertung durch Verbinden von Wiesen

Auf eine Wiese mit Gutshof darf kein Bauer eingesetzt werden. Kommen ein oder mehrere Bauern durch das Verbinden von Wiesen zu einem Gutshof hinzu, so werden diese Bauern **sofort** gewertet. Allerdings erhält der Spieler mit der Bauernmehrheit nur **1 Punkt** pro abgeschlossener Stadt**. Auch diese Bauern kommen nach der Wertung zurück zu ihren Besitzern.

** Mit Schwein: 2 Punkte, statt 1.



Auf das Landschaftsplättchen, welches die Wiesen verbindet, darf aber ein Schwein gesetzt werden.

Somit bekommt der Bauer entsprechend mehr Punkte, nach der Wertung geht der Bauer wieder zurück in den Vorrat und da das Schwein nicht ohne Meeple auf der Wiese stehen darf, kommt es auch in den Vorrat zurück.

„Schweineherde – Fluss II“

Die Schweineherde (Erweiterung „Der Fluss II“) bringt keine zusätzlichen Punkte für den Gutshof.

Wenn die Wiese mit Schweineherde für den Bauern gewertet wird (durch Einsetzen des Gutshofs, sowie Verbinden von Wiesen mit Gutshof), erhält dieser wie üblich +1 Punkt je fertige Stadt.

„Drache – Burgfräulein & Drache“

Der Gutshof kann nicht vom Drachen (Erweiterung „Burgfräulein & Drache“) entfernt werden.

„Zaubergang – Burgfräulein & Drache“

Der Gutshof ist kein Meeple (Gefolgsmann) somit kann dieser auch nicht den Zaubergang nutzen.

„Vulkan – Burgfräulein & Drache“

Ein Gutshof kann auch eingesetzt werden, wenn an dem „Berührungspunkt“ eine Landschaftskarte mit Vulkan beteiligt ist.

„Fee – Burgfräulein & Drache“

Die Fee kann nicht zu dem Gutshof gesetzt werden. Der Gutshof ist kein Meeple (Gefolgsmann)

„Der Turm“

Der Turm kann keinen Gutshof gefangen nehmen. Ein Gutshof kann auch nicht auf ein Turmteil gesetzt werden.

„Die Burg – Brücken, Burgen & Basare“

Eine Burg auf der Wiese bringt für den Gutshof am Spielende 5 Punkte statt der üblichen 4 Punkte je fertige Stadt. Die Bauern erhalten 2 Punkte für eine Burg auf der Wiese, die mit dem Gutshof verbunden wird.

„Das Fest – Mini-Erweiterung der Jubiläums-Edition“

...“er nimmt 1 eigene Figur von der gesamten Auslage zurück in seinen Vorrat.“

Das heißt, nur bei dieser Erweiterung kann man den Gutshof von der Auslage entfernen.

Aber Achtung, bei der CundCo-Version dieser Mini-Erweiterung heißt es:

...“er nimmt 1 eigenen Gefolgsmann von der gesamten Auslage zurück in seinen Vorrat.“

Das bedeutet, dass man hier keinen Gutshof von der Auslage entfernen darf.

Nach wie vor, bevorzuge ich die original Version „...1 eigene Figur...“ – gerade dies hatte diese Mini-Erweiterung interessant gemacht.

„Fluggerät – Mini 1“

Der Gutshof ist kein Meeple (Gefolgsmann) somit kann dieser auch nicht die Fluggeräte nutzen.

„Die Räuber – Mini 6“

Sowie der Gutshof eingesetzt, beziehungsweise eine Wiese verbunden wird, werden die Bauern gewertet. Hier ist die Frage, ob ein Räuber die Punkte rauben darf, wenn die Wertungsfigur auf der Wertungstafel nach vorne zieht.

„Schäfer – Schafe & Hügel“

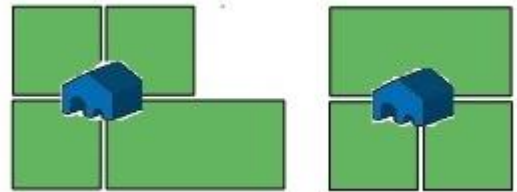
Ein Schäfer darf auf einer Wiese gesetzt werden, wo ein Gutshof steht. Der Schäfer ist kein Meeple und somit auch kein Bauer.

„Hügel – Schafe & Hügel“

Ein Gutshof kann auch eingesetzt werden, wenn an dem „Berührungspunkt“ eine Landschaftskarte mit Hügel beteiligt ist.

„Burgen von Deutschland“

Der Gutshof kann auch eingesetzt werden, wenn an der langen Seite der Landschaftskarte Wiese ist.
(dies hatte ich so mit Georg Wild geklärt)



Die Burgen von Deutschland haben auch keine Auswirkung auf die Wertung der Wiesen auch nicht der Wiesen mit Gutshof.

„Die Häuser – Mini-Erweiterung von Spielbox“

Die Punkte für die Häuser gibt es auch bei Wiesenwertung, das heißt auch wenn eine Wiese mit Gutshof am Spielende gewertet wird.

Wenn eine Wiese für Bauern gewertet da diese mit dem Gutshof verbunden wird, beziehungsweise der Gutshof gesetzt wird, dann gibt es für die Bauern entsprechend Punkte für die Anzahl der Häuser auf dieser Wiese.

Meine Frage ist hier – wie sieht es aus, wenn ein Bauer nicht die Mehrheit an der Wiese hat – bekommt er dennoch Punkte für die Häuser?

„Die Belagerer / Katharer – Mini-Erweiterung“

Die Bauern versorgen Belagerte und Belagerer. Bekommen die Bauern diese Punkte wenn eine Wiese mit Gutshof verbunden wird, beziehungsweise wenn der Gutshof gesetzt wird?

Ich bin der Meinung: Ja

Am Spielende – kann der Gutshof diese „Versorgungs-Punkte“ erhalten?

Ich bin der Meinung: Nein – denn in beiden Regelwerken wird nur von „Bauern“ gesprochen, nicht von „Wiese“. Ein Bauer kann nur ein Meeple sein.

„Die Pest – Mini-Erweiterung Spielbox“

Die Pest hat keine Auswirkung auf den Gutshof.

„Markt - Graf von Carcassonne“

Meeple auf dem Markt von der Stadt Carcassonne können bei Wertung einer Wiese während des Spiels als Bauern auf die Wiese eingesetzt werden, wenn der Gutshof solch eine Wertung der Wiese auslöst. Dann wird gewertet – 1 Punkt je fertige Stadt auf der zu wertende Wiese - und die Bauern gehen zu den Vorrat der Spieler zurück.

„Stadt Carcassonne - Graf von Carcassonne“

Wenn ein Spieler ein Gutshof einsetzt, und selber keine Punkte bei der Wertung erhält, kann er einen Meeple in die Stadt Carcassonne setzen.