



Klaus-Jürgen Wrede

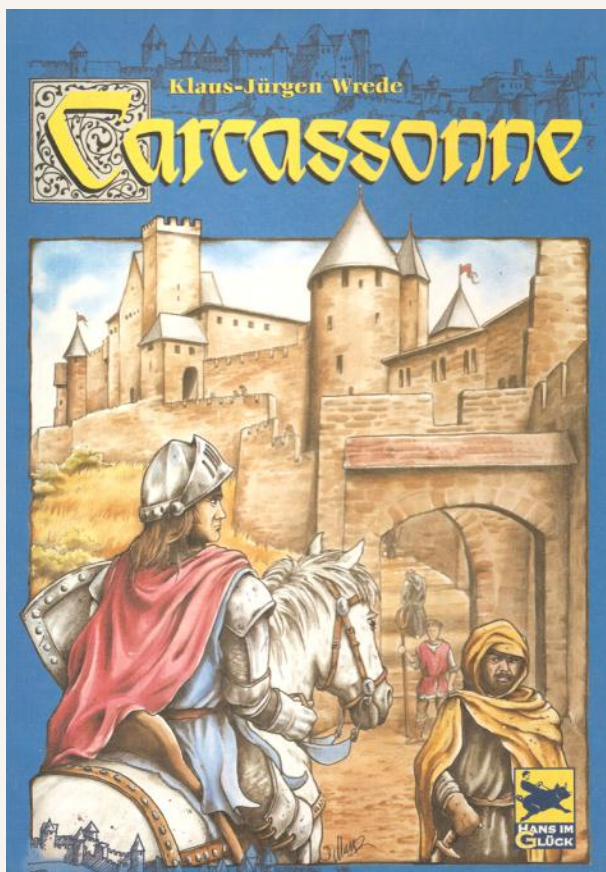
Carcassonne

Die Carcassonne-Familie

Eine Fan-Zusammenstellung des Carcassonne-Forums von Zotto

Carcassonne – Spiel des Jahres 2001: Seit Ausgabe des ersten Spieles im Jahre 2000 sind zahlreiche Erweiterungen und Stand-Alone-Spiele erschienen. Es ist nahezu unmöglich, hier den Überblick zu behalten. Diese Liste soll dazu dienen, die wichtigsten Daten der Spiele/Erweiterungen festzuhalten.

Grundspiel, Ausgabe 2000 - Erstausgabe



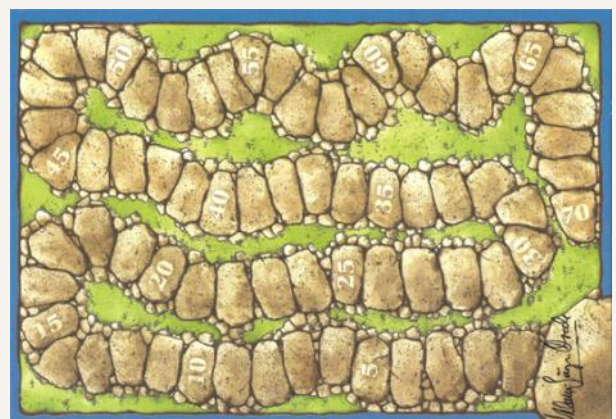
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegegänger oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereithält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN:	4001504481254
erschienen:	2000
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Doris Matthäus
Regelwerk:	HiG-Template
Inhalt:	72 Landschaftskarten, 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben, 1 Wertungstafel 1 Spielregel



Carcassonne

CARCASSONNE ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

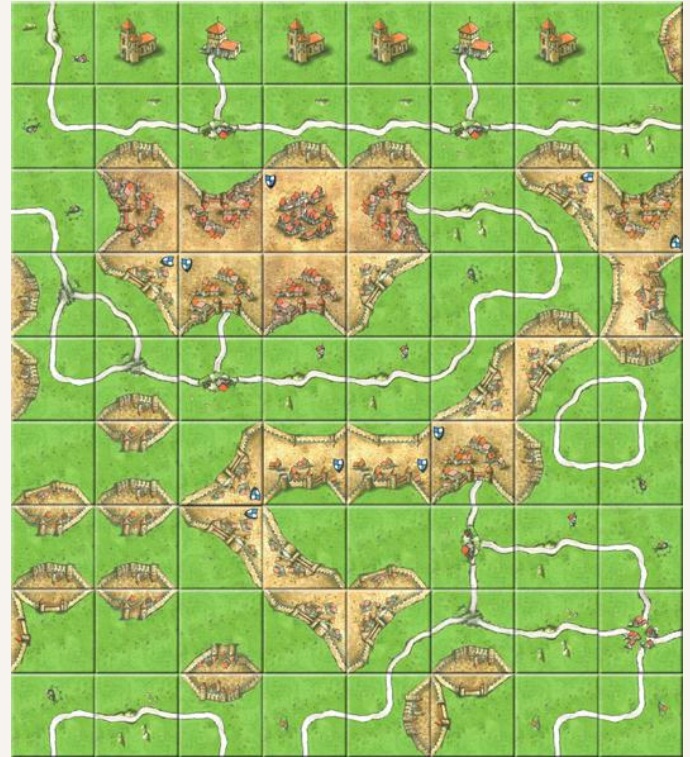
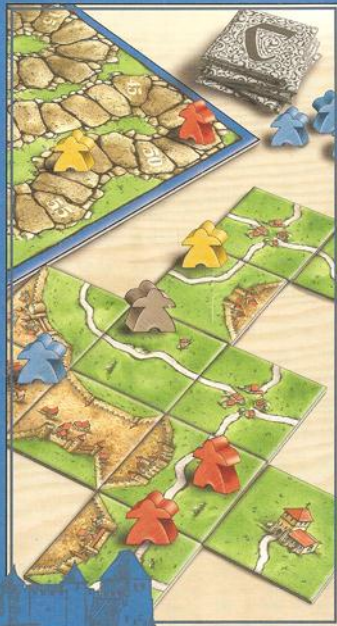
Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Weggelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluss auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat...

CARCASSONNE - ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereithält.

Besonders gut für 2 Spieler!

Spielregel- und Ersatzteilservice

Material:
72 Landschaftstafeln
1 Wertungstafel
40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben



COPYRIGHT:
© 2000
Hans im Glück
Verlags-GmbH
80809 München



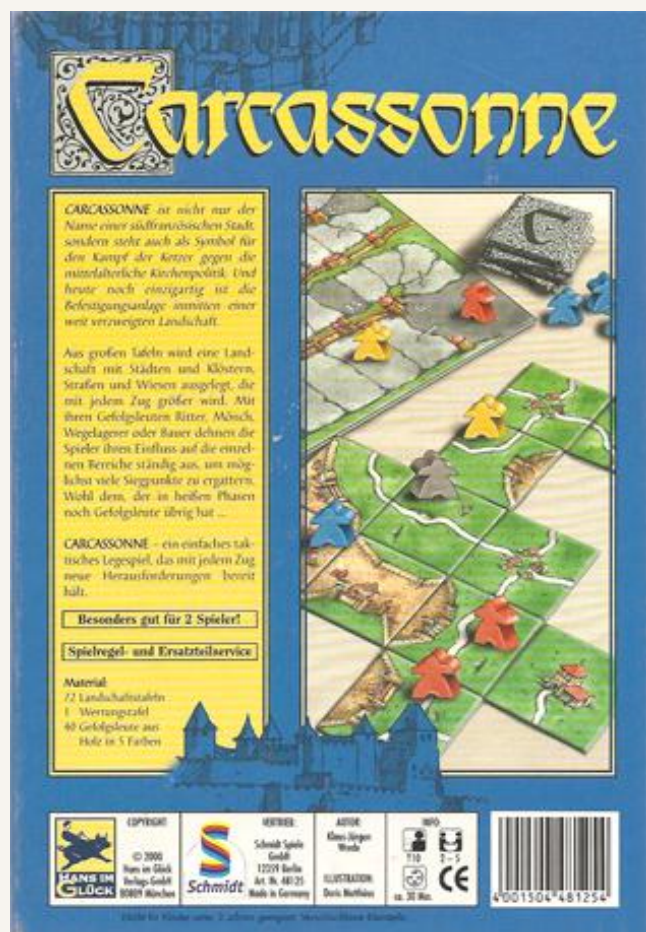
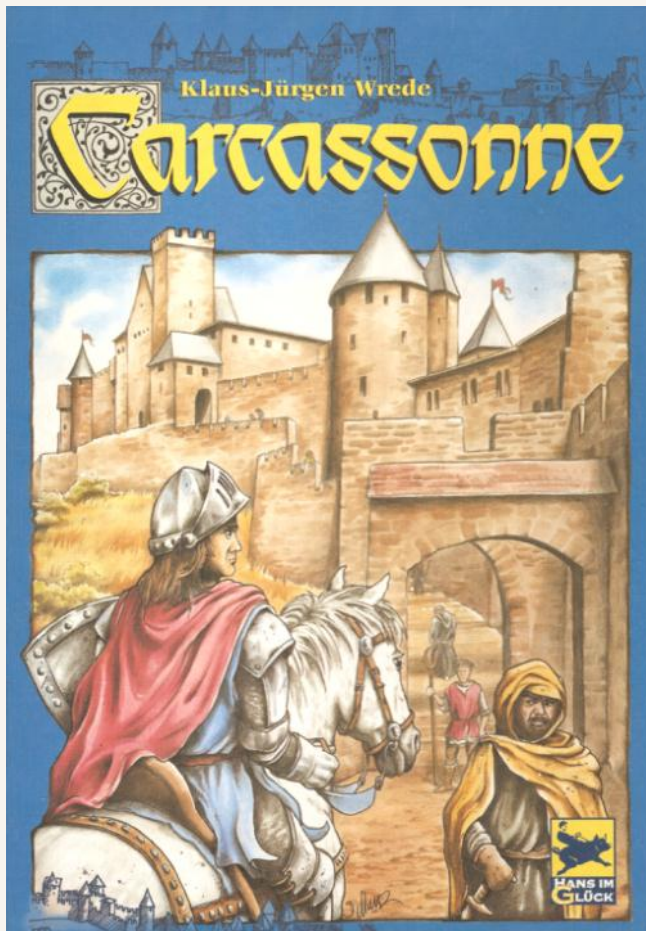
VERTRIEB:
Schmidt Spiel
+ Freizeit GmbH
12313 Berlin
Art. Nr. 48125
Made in Germany

AUTOR:
Klaus-Jürgen
Wrede
ILLUSTRATION:
Doris Matthäus



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckbare Kleinteile.

Grundspiel, Ausgabe 2000 - Zweitausgabe



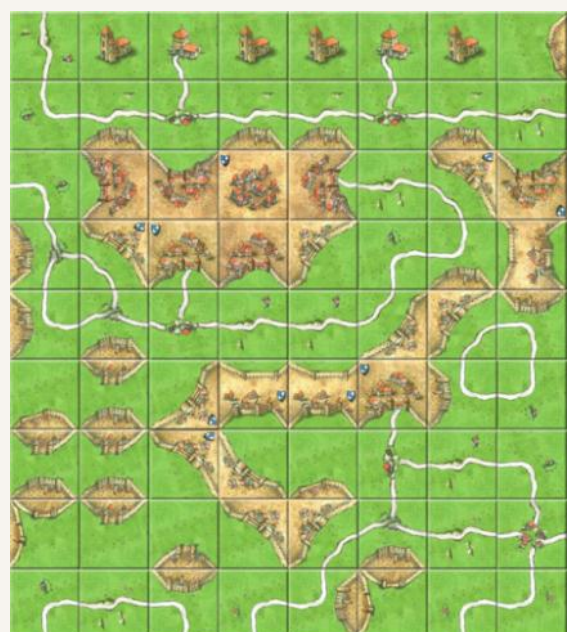
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

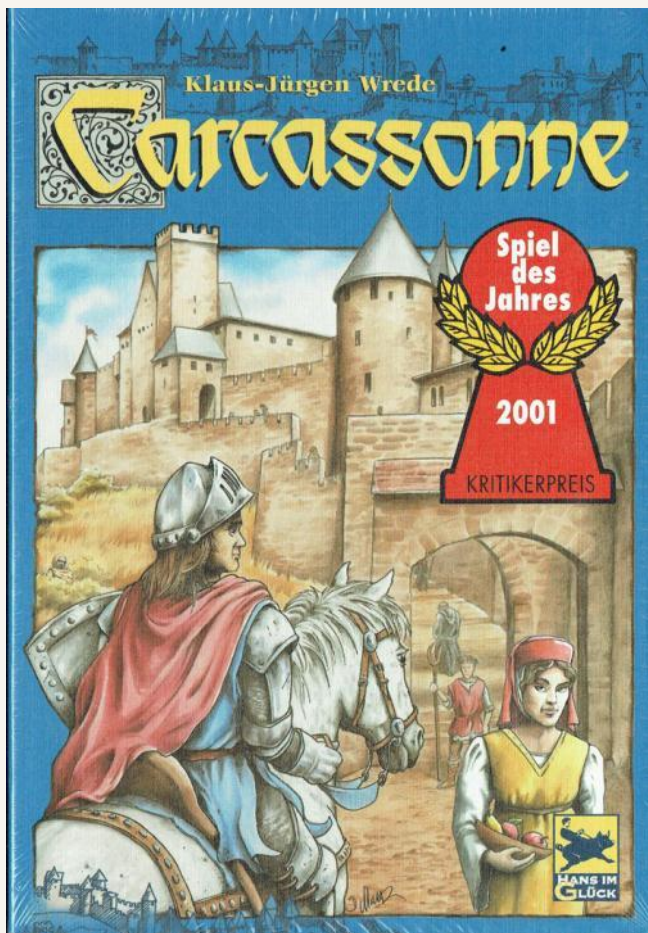
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
erschieden: 2000
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Doris Matthäus
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 72 Landschaftskarten,
40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
1 Wertungstafel
1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2000 (SdJ-Pöppel groß)



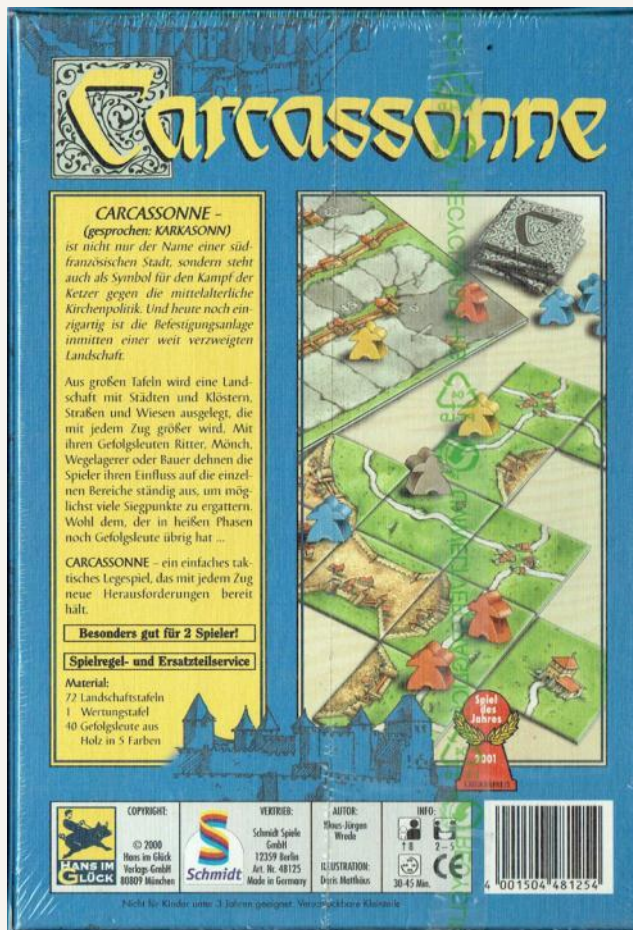
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

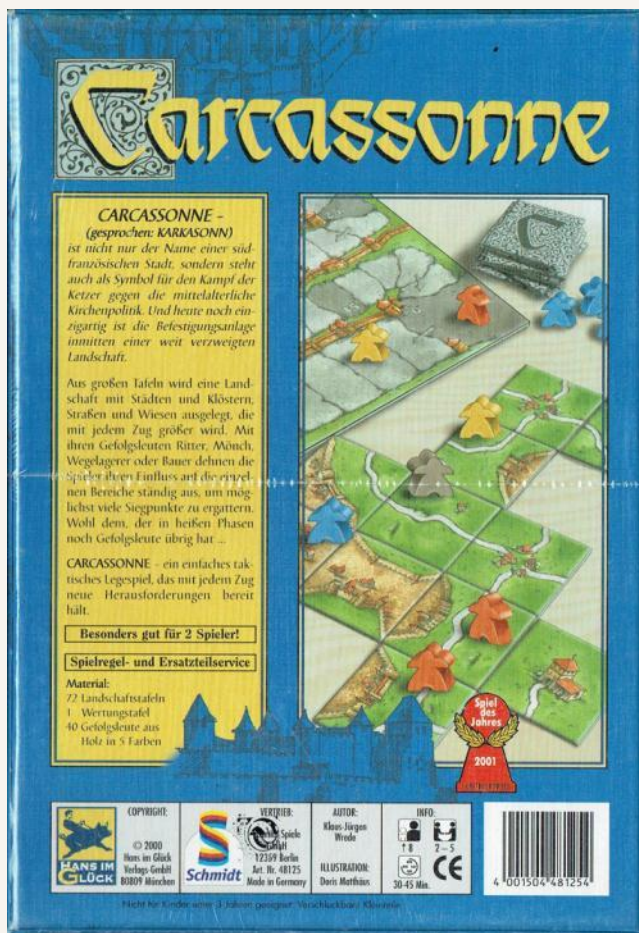
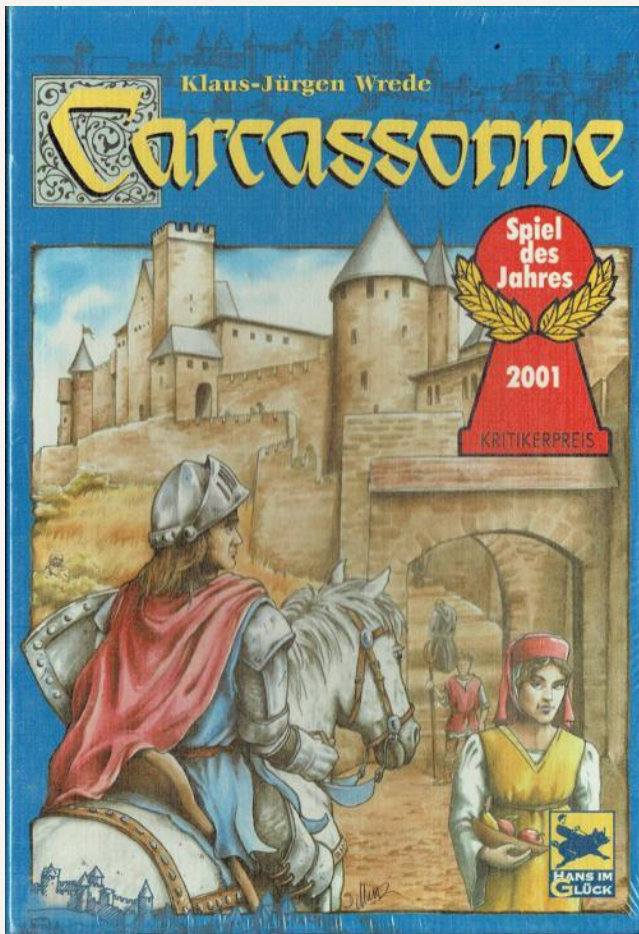
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2000
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2000 (SdJ-Pöppel klein)



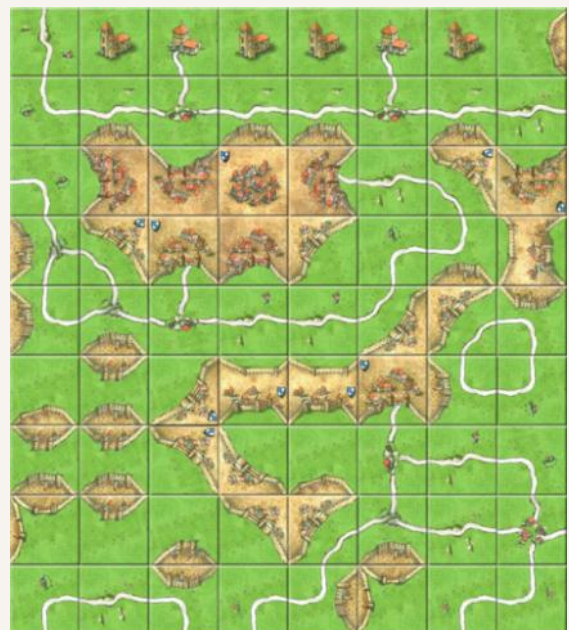
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

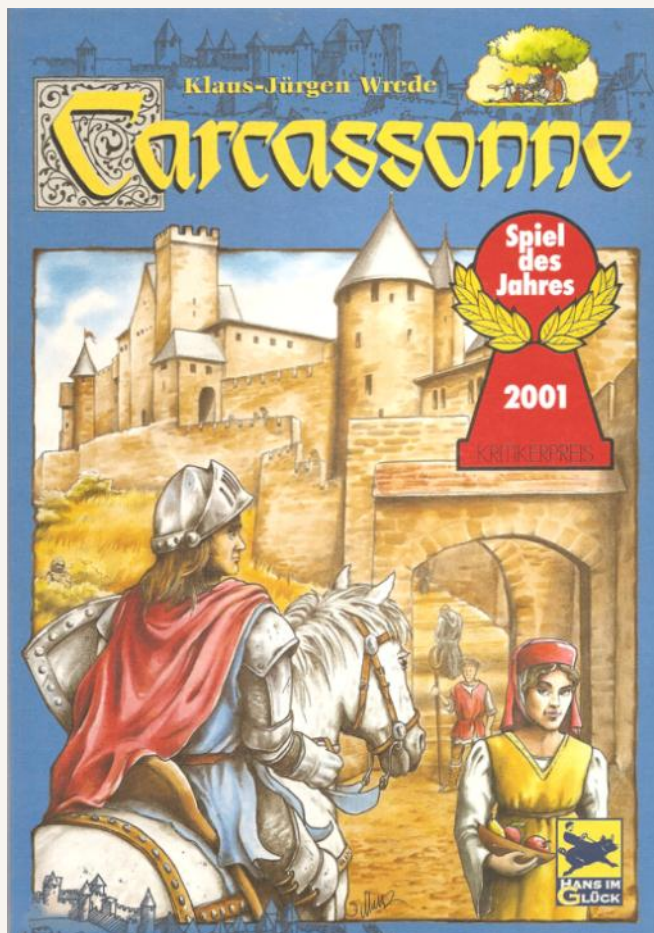
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2000
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2002



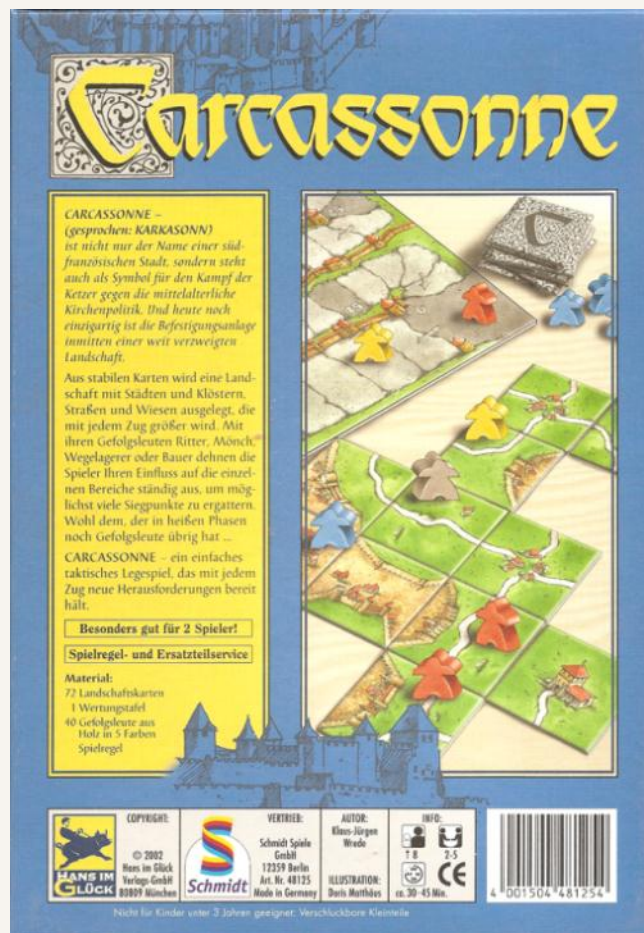
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

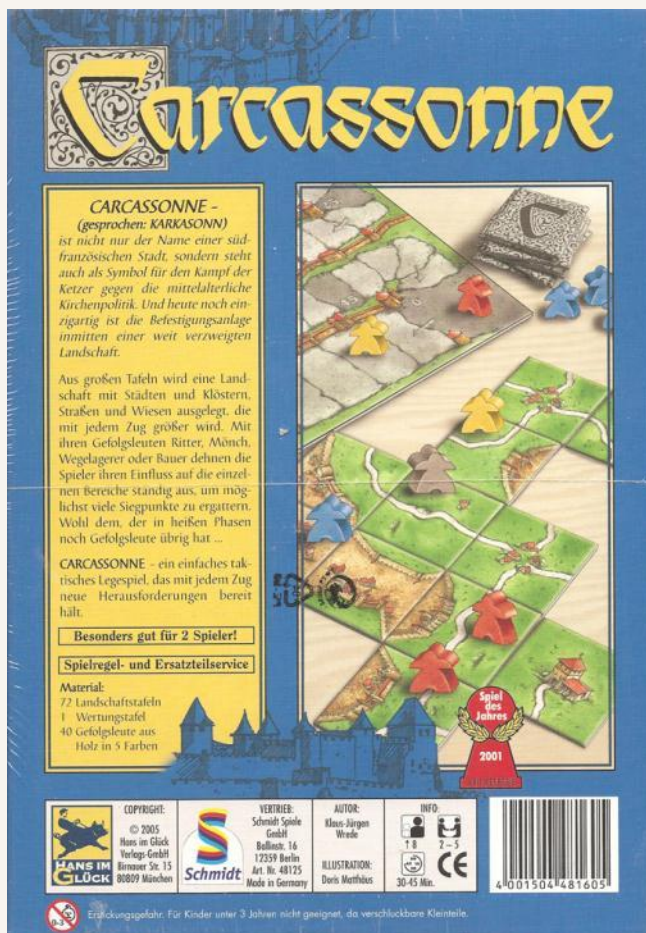
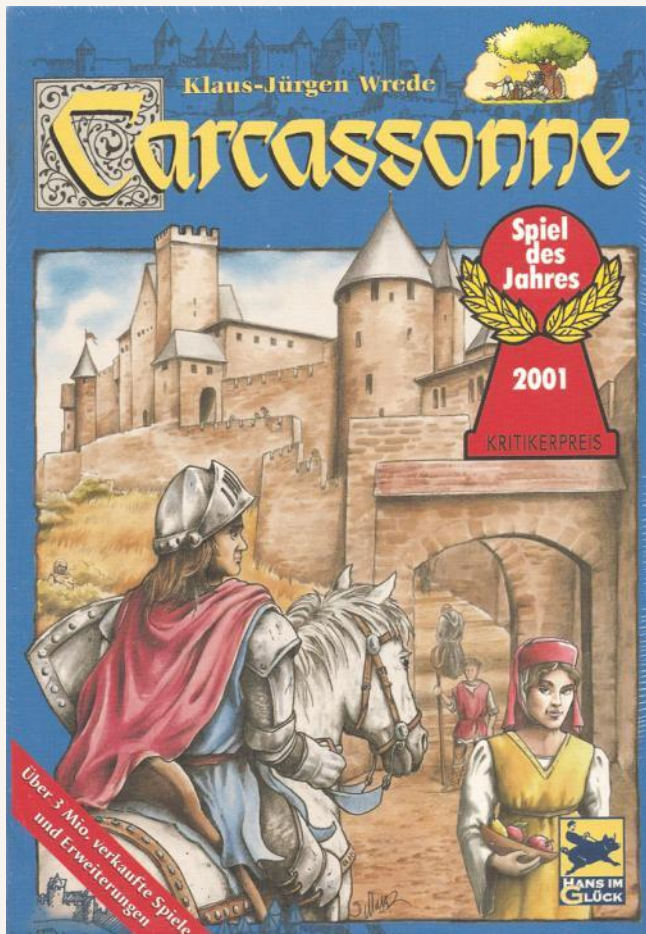
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2002
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2005



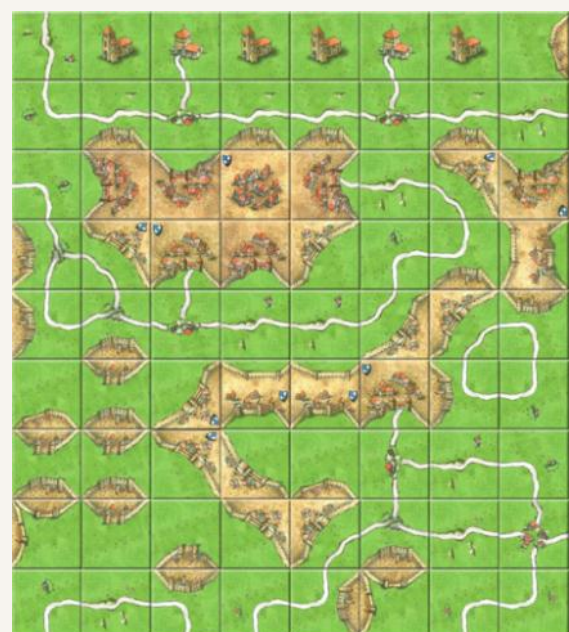
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

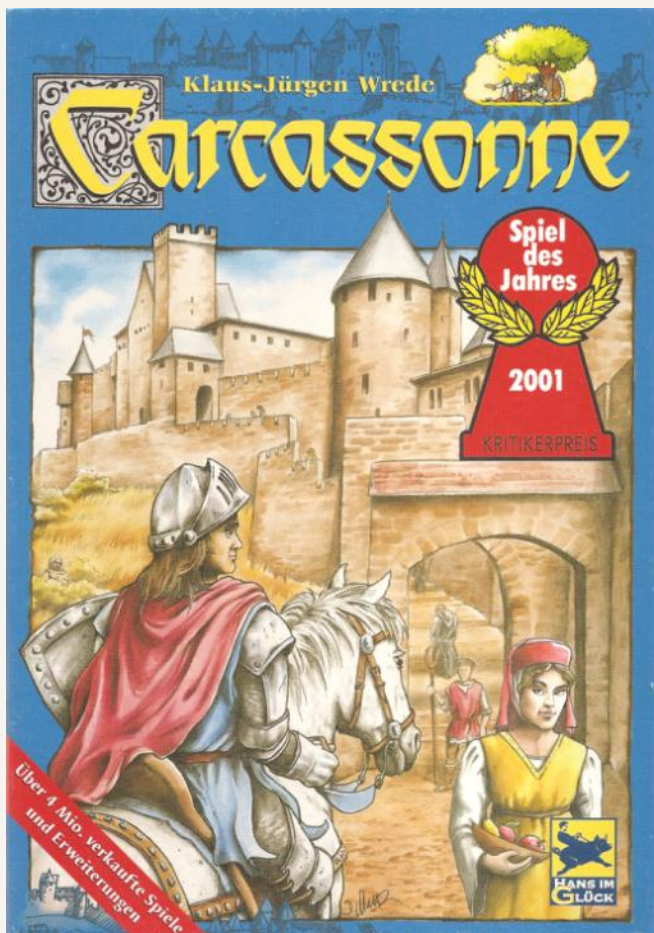
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN:	4001504481254
erschienen:	2005
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Doris Matthäus
Regelwerk:	HiG-Template
Inhalt:	72 Landschaftskarten, 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben, 1 Wertungstafel 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2007



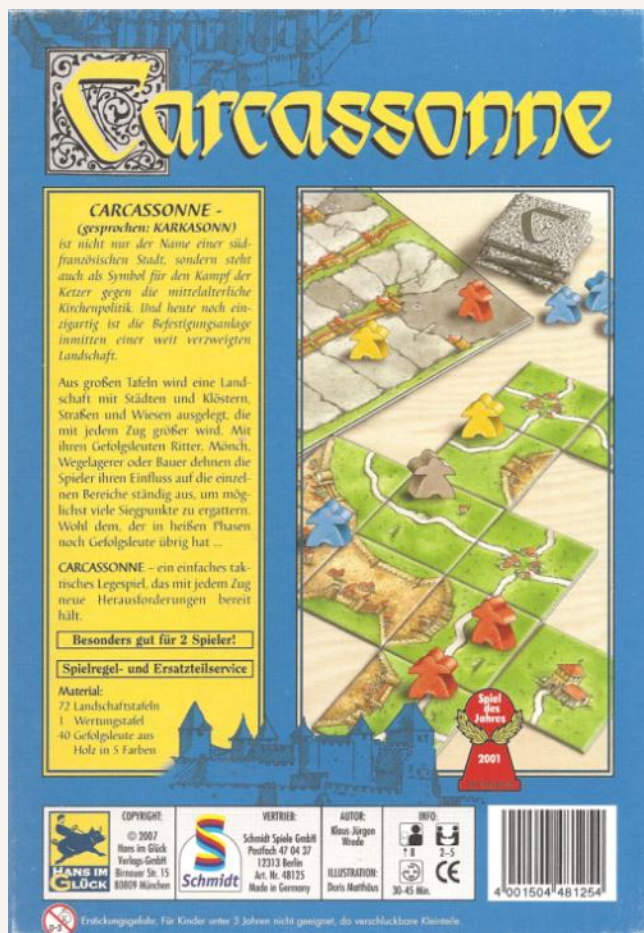
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

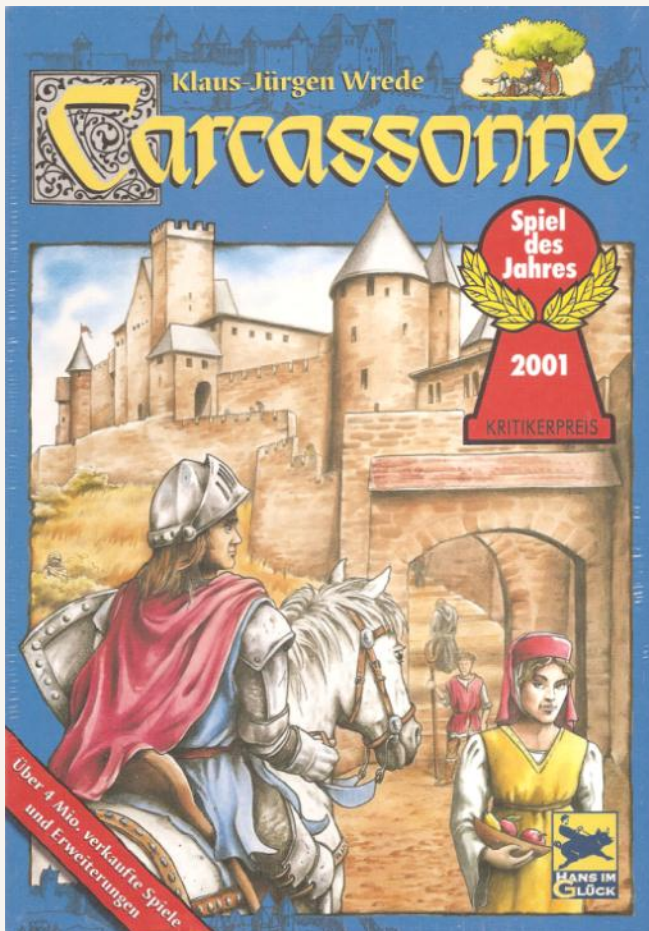
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2007
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2008



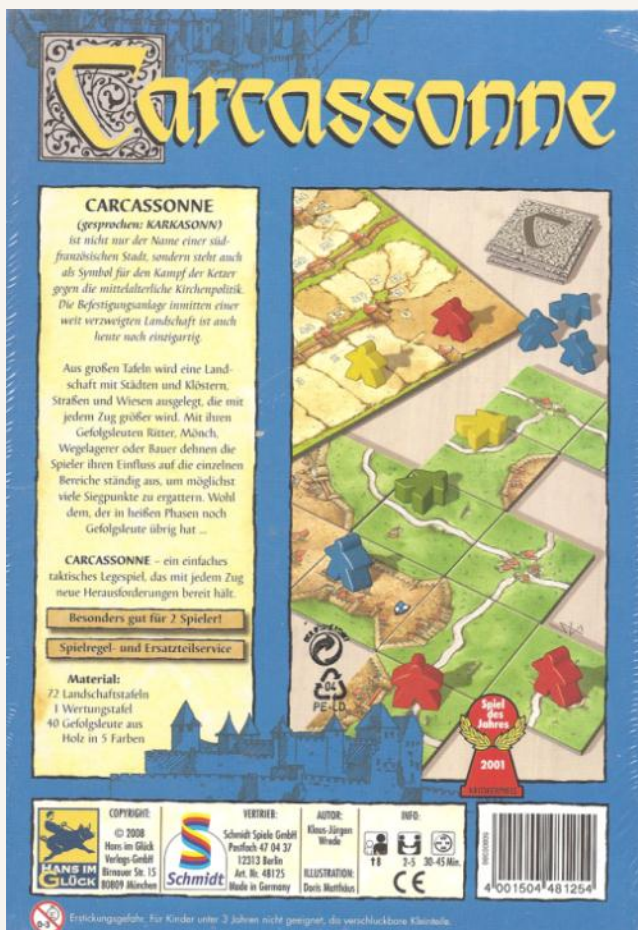
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

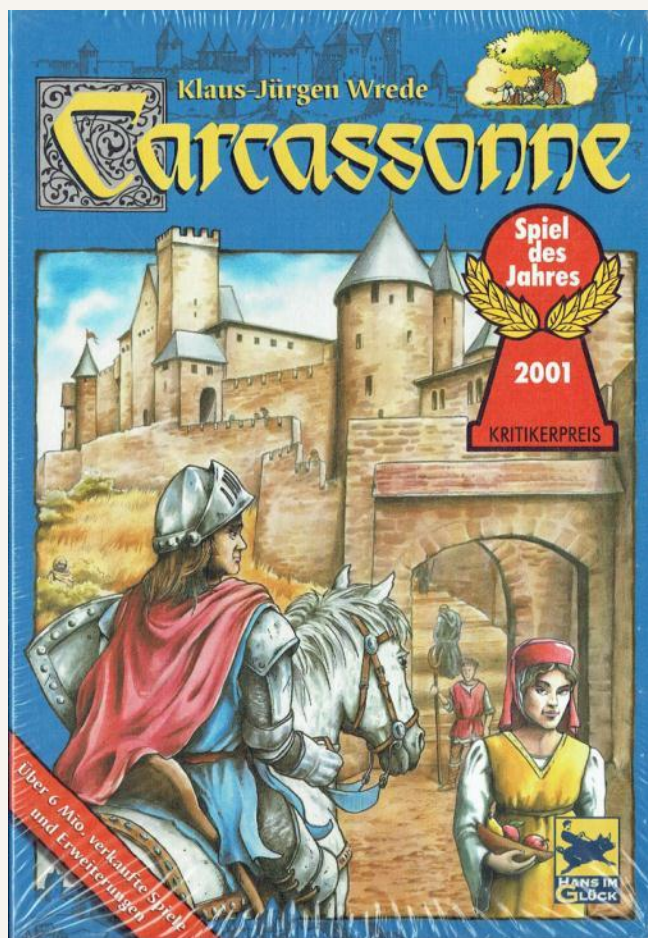
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2008
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2009



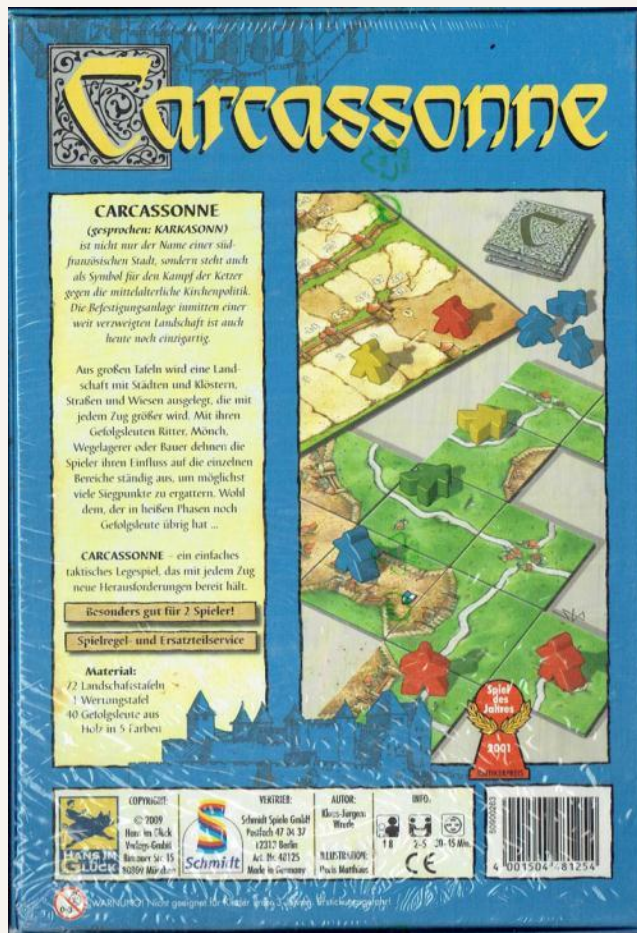
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

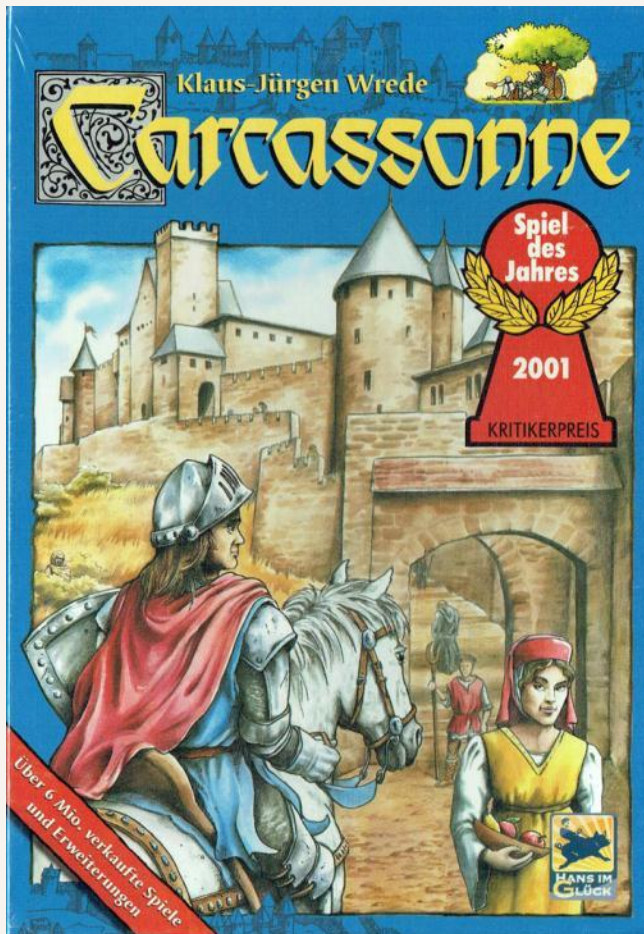
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2009
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2012



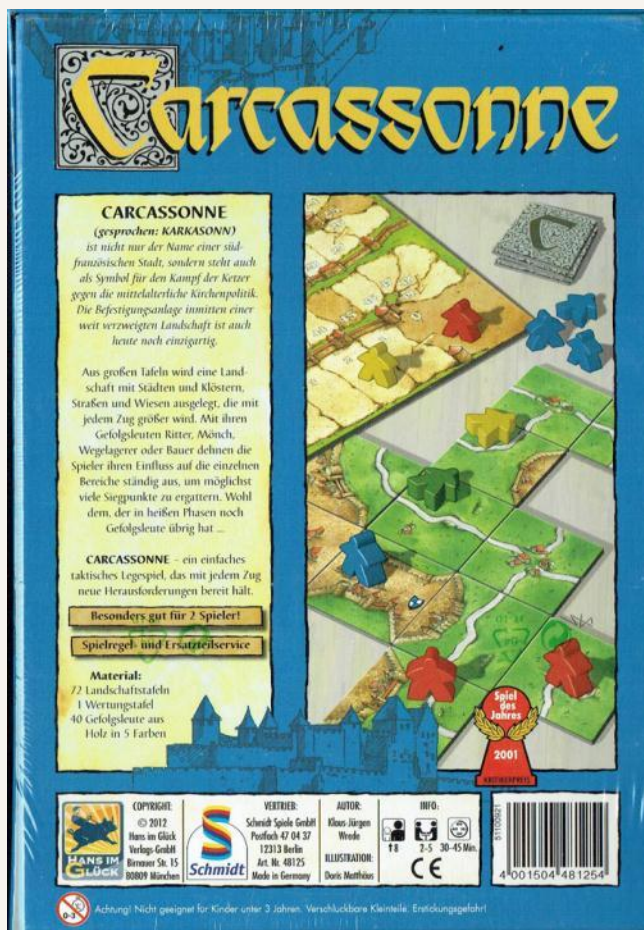
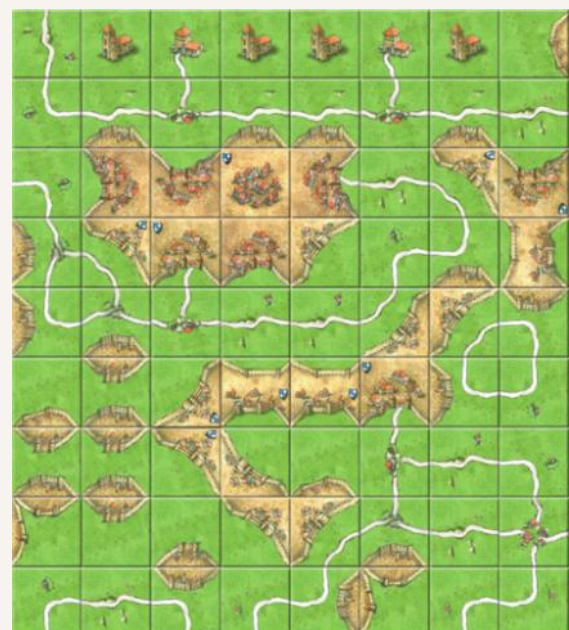
CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

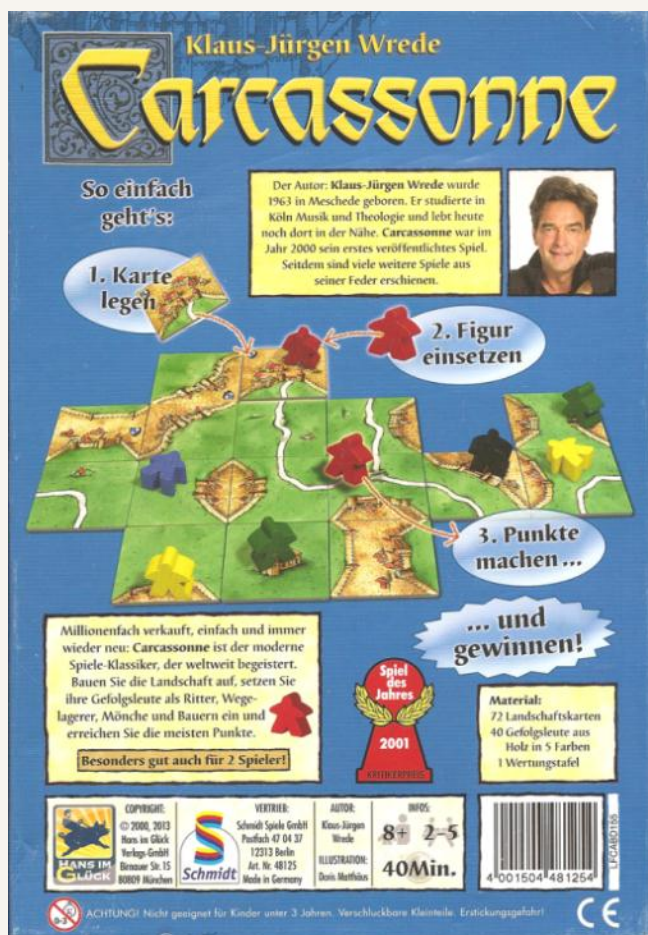
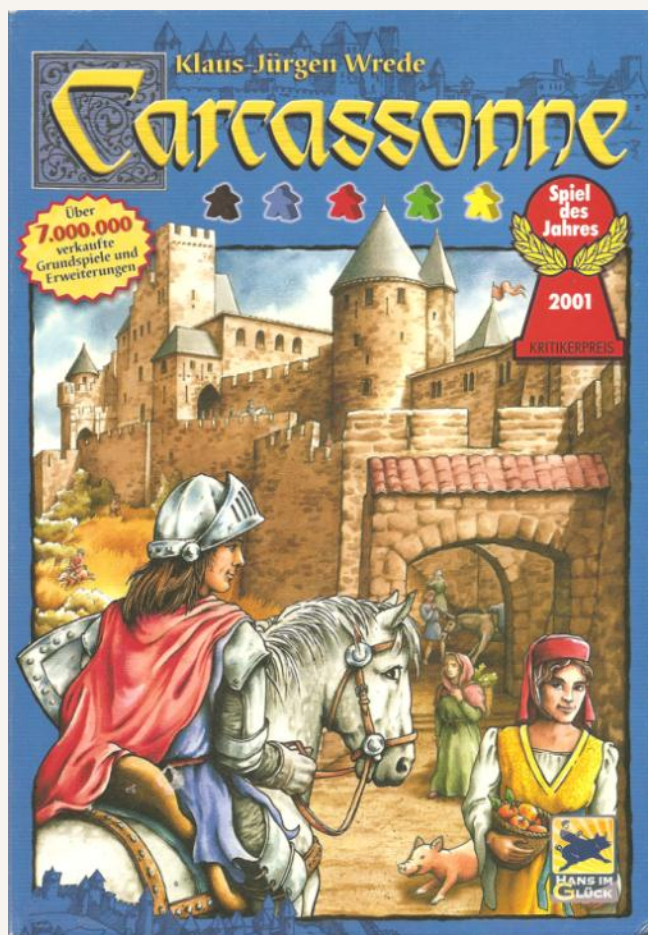
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2012
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Grundspiel, Ausgabe 2013



CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzer gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

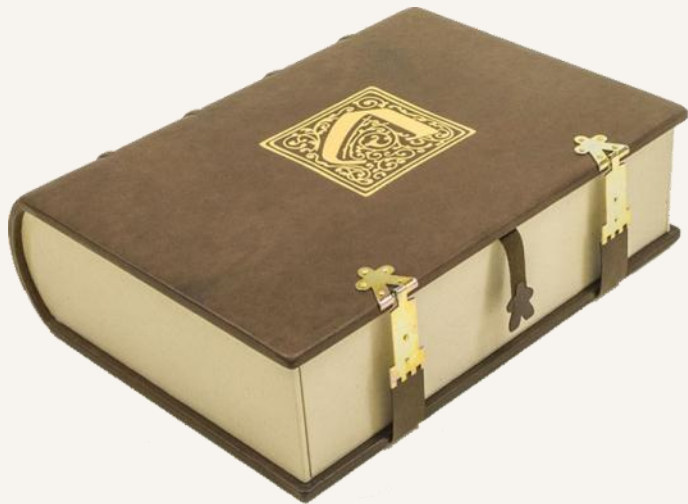
CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504481254
 erschienen: 2013
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Doris Matthäus
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 72 Landschaftskarten,
 40 Gefolgsleute aus Holz in 5 Farben,
 1 Wertungstafel
 1 Spielregel



Limitierte Sonderedition Carcassonne im mittelalterlichen Buch-Design



Aufgepaßt! Diese limitierte Sonderedition im mittelalterlichen Buch-Design ist ein Schatz für alle Carcassonne-Fans!

Es handelt sich um eine besondere Carcassonne-Ausgabe in Form eines mittelalterlichen Buches. Es wurde nach **alten Handwerkstechniken in 55 einzelnen Arbeitsschritten** hergestellt. Verwendet wurden ausschließlich **Naturmaterialien** wie vegetabil gegerbtes Leder und handgeschöpftes Papier. Ein entsprechendes **Zertifikat** liegt jedem Exemplar bei.

Jeder Exemplar beinhaltet:

- Buchschuber aus hochwertigen Materialien
- 72 Plättchen in der alten Carcassonne-Grafik
- Zählleiste in 3-fach Faltung
- Spielregel in neuem Druck und Format, mittelalterlich gebunden
- 40 Holz-Meeple
- Falthülle für die Aufbewahrung (Schutz)

Jedes Exemplar ist mit einer fortlaufenden, eingestanzten Nummer versehen.

Die Gesamtauflage ist auf **max. 100 Stück streng limitiert**.





Lieber Carcassonne-Freund

Mit dieser Sonderedition halten Sie ein Produkt der traditionellen Handbuchbinderei in der Hand.

In der kleinen sächsischen handwerklichen Buchbinderei von Anett Großmann wurden Kassette und Schubert aufwändig und akribisch in ca. 55 Arbeitsschritten hergestellt.



Die Materialien sind nach ökologischen Gesichtspunkten ausgewählt. Die Grundstoffe der Bezugspapiere stammen aus nachhaltiger Forstwirtschaft und sind zu 70% FSC (Forest Stewardship Council) zertifiziert.

Das Leder lieferte die Firma Franz Hoffmann - Feinleder aus Stuttgart. Es wurde in einer modernen und umweltfreundlichen Herstellung im Nassprozess rein vegetabil gegerbt. Durch die Lebendigkeit in Oberfläche und Farbe entsteht der mittelalterliche Eindruck des Leders.

Der Karton des Begleitheftes besteht aus Baumwolle und Flachs und wurde in der bereits 1692 gegründeten Papiermühle „De Schoolmeester“ in Westzaan, Niederlande geschöpft.

Die eingeprägte Nummer belegt die Exklusivität der auf 100 Exemplare limitierten Sonderedition.

Dresden, im Juni 2017

Anett Großmann
Buchbindemeisterin

Udo Schmitz
Projektleiter

Klaus-Jürgen Wrede
Autor Carcassonne

Franz Hoffmann- Feinleder Stuttgart • Germany

All kinds of bookbinding and book restoration leather, natural skin parchments
The unique supplier since 1925 - www.feinleder-hoffmann.com



Artikelinformation Rindleder- Antik Nr. 423

Dieses rein- Anilin gefärbte Süddeutsche Rindleder wurde mit Auszügen aus Quebracho und Gambirholz, sowie mit Mimosa, Fichten und Hemlockrinde rein vegetabil gegerbt.

Im Anschluss einer modernen und umweltfreundlichen Herstellung im Nassprozess unserer Gerberei, wurden diese speziellen Leder getrocknet und narbenseitig von Hand geschliffen.

Natürliche Farbabweichungen, sowie deren Lichtechtheit bleiben uns deshalb vorbehalten.

Wir gewähren die maximale Anwendbarkeit, Zufriedenheit und Qualität von Rindleder- Antik Nr. 423 nach aktueller Kenntnis der Technik.

Dieser Artikel enthält keine Schadstoffe gemäß den Deutschen Gesetzen, und stammt als hochwertiges Nebenprodukt aus nachhaltiger Produktion von nicht geschützten Tierarten.

Article information bovine leather- antique No. 423

This pure Aniline dyed South German bovine leather has been treated with contents of Quebracho and Gambier wood and Mimosa and Hemlock bark in a vegetable tanning process.

The latest environment friendly wet- technology of this specific leather has been completed during drying in our tannery with manually buffing of the grain side afterwards.

Because of this process natural color deviations and some specifications on light fastness are reserved.

We guarantee the quality satisfaction of this leather article subject to our general terms of sale and delivery.

We confirm that this bovine leather- antique No. 423 is from non- protected animals to be tanned/re-tanned as an enduring high quality side product upon a latest German standard of non- hazardous and environmental friendly tanning method.