

Klaus-Jürgen Wrede



Carcassonne

Carcassonne

Grundspiele II



Grundspiel (dunkle Version)



CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzler gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN:	4001504482534
erschienen:	2014
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Anne Pätzke
Regelwerk:	HiG-Template
Inhalt:	84 Landschaftsplättchen, 40 Gefolgsleute in den 5 Spielerfarben (Rot, Gelb, Grün, Blau, Schwarz), 5 Äbte in den Spielerfarben, 1 Wertungstafel 1 Spielregel



Grundspiel (helle Version)

Die helle Version habe ich noch nicht, daher kein Scan.

CARCASSONNE (gesprochen: Karkassonn) ist nicht nur der Name einer südfranzösischen Stadt, sondern steht auch als Symbol für den Kampf der Ketzler gegen die mittelalterliche Kirchenpolitik. Und heute noch einzigartig ist die Befestigungsanlage inmitten einer weit verzweigten Landschaft.

Aus großen Tafeln wird eine Landschaft mit Städten und Klöstern, Straßen und Wiesen ausgelegt, die mit jedem Zug größer wird. Mit ihren Gefolgsleuten Ritter, Mönch, Wegelagerer oder Bauer dehnen die Spieler ihren Einfluß auf die einzelnen Bereiche ständig aus, um möglichst viele Siegpunkte zu ergattern. Wohl dem, der in heißen Phasen noch Gefolgsleute übrig hat ...

CARCASSONNE – ein einfaches taktisches Legespiel, das mit jedem Zug neue Herausforderungen bereit hält.

Besonders gut für 2 Spieler!

EAN-GTIN: 4001504482534
erschieden: 2014
Autor: Klaus-Jürgen Wrede
Illustration: Anne Pätzke
Regelwerk: HiG-Template
Inhalt: 84 Landschaftsplättchen,
40 Gefolgsleute in den 5 Spielerfarben
(Rot, Gelb, Grün, Blau, Schwarz),
5 Äbte in den Spielerfarben,
1 Wertungstafel
1 Spielregel



Grundspiel – Unterschied dunkle/helle Version

Kein Scan, da ich die helle Version noch nicht habe.

Inhaltlich sind beide Versionen identisch. Den Unterschied auf der Schachtel ist auf der Rückseite ersichtlich: Auf dem einen Stadtteil befindet sich in bei der hellen Version ein Turm, der in der dunklen Version fehlt.

