

Klaus-Jürgen Wrede



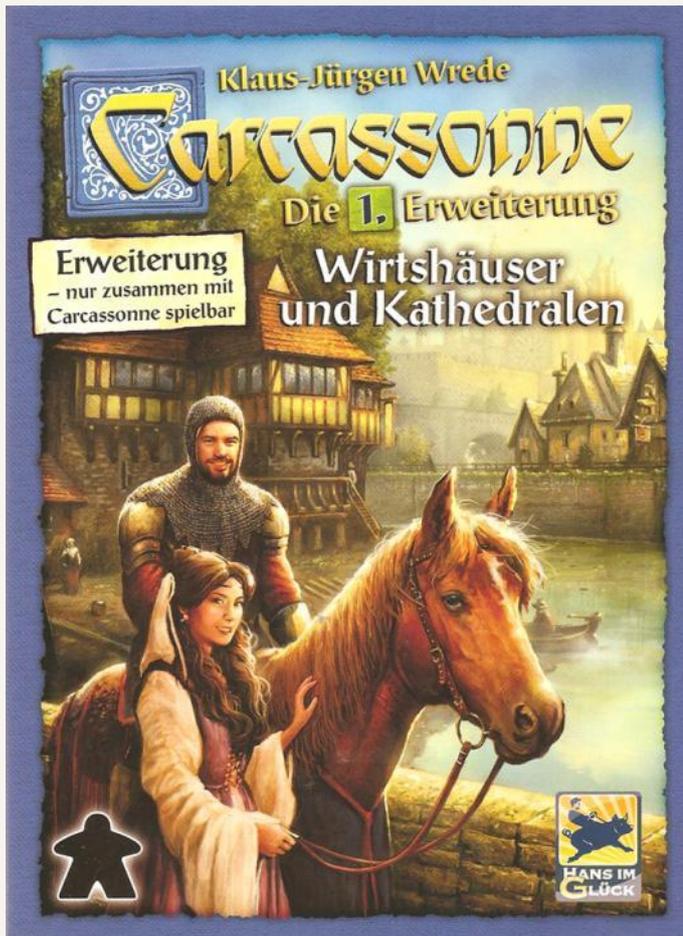
Carcassonne

Carcassonne

Erweiterungen II

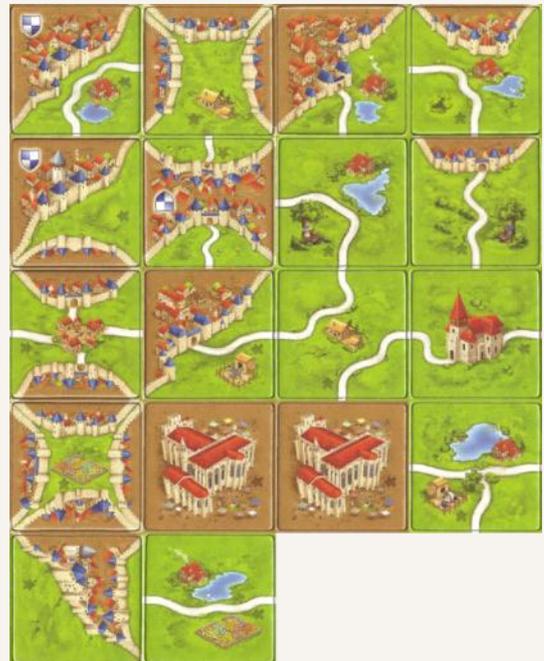


Wirtshäuser und Kathedralen (dunkle Version)



Die Erweiterung bietet allen Fans von Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - neue Herausforderungen: Eine Kathedrale verdreifacht den Wert einer Stadt, Wirtshäuser verdoppeln den Wert der Straßen - aber nur, wenn sie zum Spielende fertig sind. Mit dem großen Gefolgsmann wird so manche Stadt oder Wiese im Handumdrehen übernommen. Dazu kommt das komplette Material für den 6. Spieler und 6 Punktekarten für die komfortable Wertung.

EAN-GTIN: 4001504482541
 erschienen: 2015
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Anne Pätzke
 Cover: Chris Quilliams
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 18 Landschaftskarten,
 8 Gefoglsleute für den 6. Spieler,
 6 Punktekarten 50/100,
 6 große Gefoglsleute,
 1 Spielregel



Klaus-Jürgen Wrede
Carcassonne
Wirtshäuser und Kathedralen

1.

18 neue Landschaftsplättchen:
 Wirtshäuser und Kathedralen können Straßen oder Städte wertvoller machen. Doch Vorsicht, das kann auch nach hinten losgehen ...

Vorsicht!
 Nur zusammen mit dem CARCASSONNE Grundspiel spielbar!

8 Meeple und 1 Abt
 für den 6. Spieler ...
 ... für noch mehr Spielspaß mit noch mehr Freunden.

6 große Meeple ...
 ... um Gebiete leichter zu übernehmen, oder zu sichern.

6 Punkteplättchen ...
 ... um die vielen Punkte anzuzeigen, die ihr jetzt machen könnt.

Spieldauer:
 Grundspiel + 10 Minuten

HANS IM GLÜCK
 © 2002, 2015
 Hans im Glück
 Verlags-GmbH
 Bismarck-Str. 15
 80809 München

Schmidt
 Vertrieb
 Schmidt Spiele GmbH
 Postfach 470437
 12313 Berlin
 Art. Nr. 48254
 Made in Germany

AUTOR
 Klaus-Jürgen Wrede
ILLUSTRATION
 Anne Pätzke
 Chris Quilliams

INFO
 2-6
 7+
 45 Min

4 001504 482541

5 1500378

0-3 ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Verschluckbare Kleinteile. Ersttückungsgefahr!

CE



Wirtshäuser und Kathedralen (helle Version)



Die Erweiterung bietet allen Fans von Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - neue Herausforderungen: Eine Kathedrale verdreifacht den Wert einer Stadt, Wirtshäuser verdoppeln den Wert der Straßen - aber nur, wenn sie zum Spielende fertig sind. Mit dem großen Gefolgsmann wird so manche Stadt oder Wiese im Handumdrehen übernommen. Dazu kommt das komplette Material für den 6. Spieler und 6 Punktekarten für die komfortable Wertung.

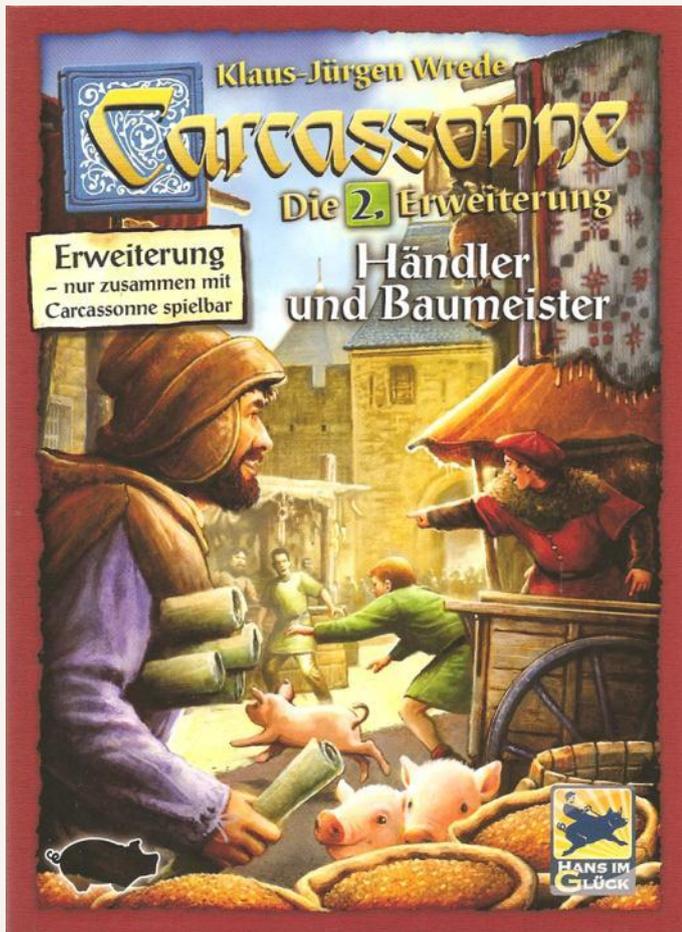
EAN-GTIN: 4001504482541
 erschienen: 2015
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Anne Pätzke
 Cover: Chris Quilliams
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 18 Landschaftskarten,
 8 Gefogsleute für den 6. Spieler,
 6 Punktekarten 50/100,
 6 große Gefogsleute,
 1 Spielregel



Bild vom Inhalt folgt



Händler & Baumeister (dunkle Version)



Diese 2. Erweiterung führt Carcassonne - das berühmte Spiel des Jahres 2001 - in neue Dimensionen: Händler wetteifern um die Verteilung der Waren. Baumeister erlauben Doppelzüge und lassen Straßen und Städte schneller wachsen. Ein kleines Schwein, richtig gesetzt, steigert die Erträge der Bauern.

Außerdem ist ein schöner Stoffbeutel enthalten, aus dem die Karten gezogen werden. Er eignet sich auch sehr gut dazu, Carcassonne bequem mit auf die Reise zu nehmen.

EAN-GTIN: 4001504482558
 erschienen: 2015
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Anne Pätzke
 Cover: Chris Quilliams
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 24 neue Landschaftsplättchen,
 20 Warenplättchen,
 6 Baumeister aus Holz,
 6 Schweine aus Holz,
 1 Stoffbeutel,
 1 Spielregel

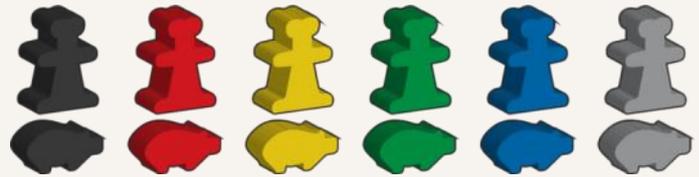
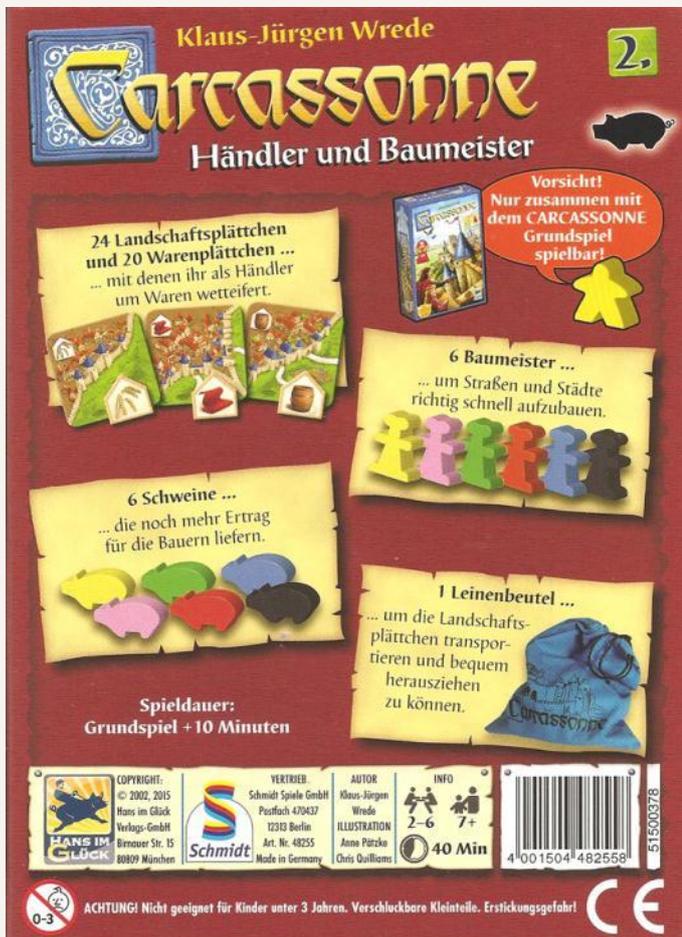


Bild vom Inhalt folgt



Händler & Baumeister (helle Version)



Die helle Version besitze ich noch nicht.

Diese 2. Erweiterung führt Carcassonne - das berühmte Spiel des Jahres 2001 - in neue Dimensionen: Händler wetteifern um die Verteilung der Waren. Baumeister erlauben Doppelzüge und lassen Straßen und Städte schneller wachsen. Ein kleines Schwein, richtig gesetzt, steigert die Erträge der Bauern.

Außerdem ist ein schöner Stoffbeutel enthalten, aus dem die Karten gezogen werden. Er eignet sich auch sehr gut dazu, Carcassonne bequem mit auf die Reise zu nehmen.

EAN-GTIN:	4001504482558
ersienen:	2015
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Anne Pätzke
Cover:	Chris Quilliams
Regelwerk:	HiG-Template
Inhalt:	24 neue Landschaftsplättchen, 20 Warenplättchen, 6 Baumeister aus Holz, 6 Schweine aus Holz, 1 Stoffbeutel, 1 Spielregel

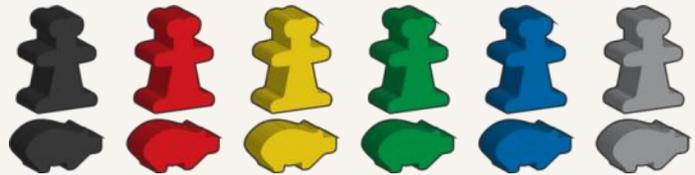
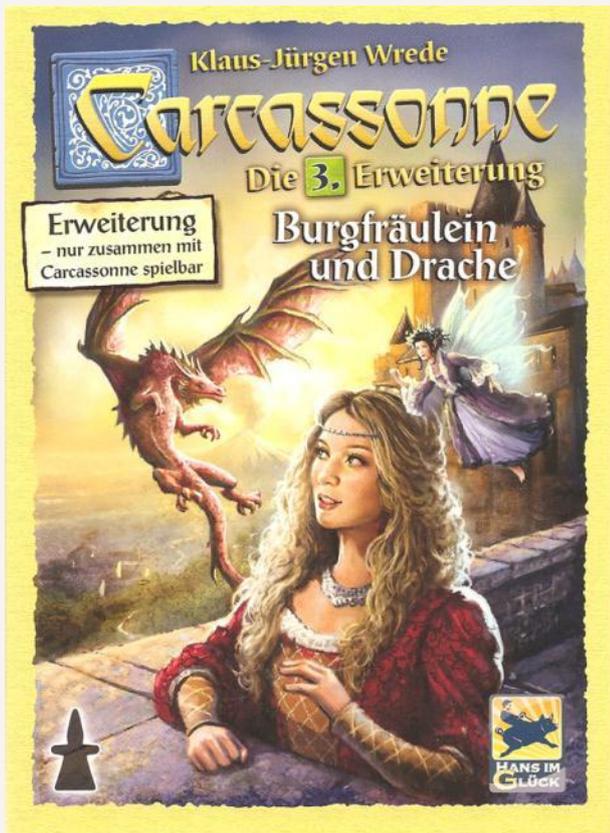


Bild vom Inhalt folgt

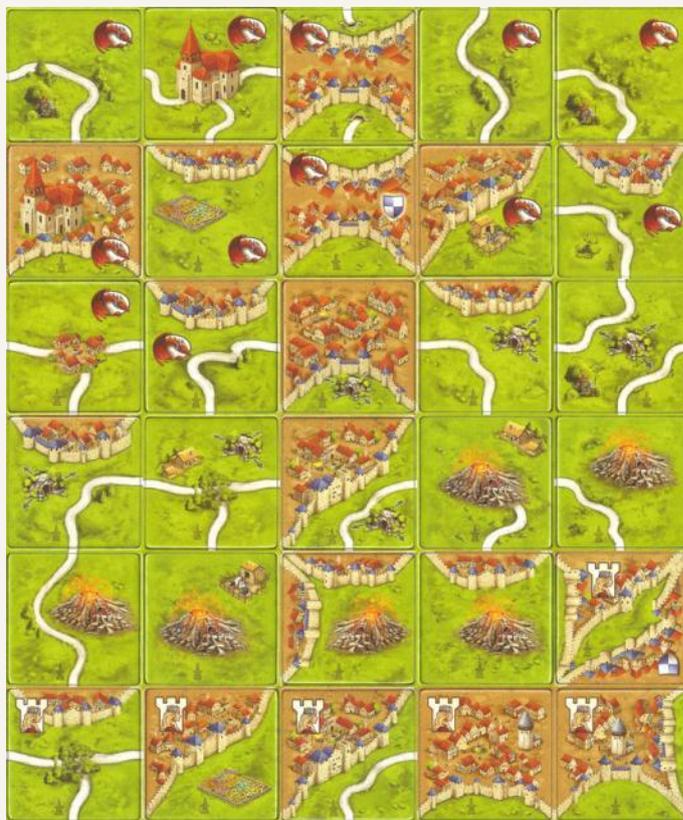
Burgfräulein und Drache



In dieser 3. Erweiterung zum preisgekrönten Spiel Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - begeben wir uns ins Reich der Fantasie:

Das Land um Carcassonne wird von einem Drachen heimgesucht, der den Gefolgsleuten das Leben schwer macht. Tapfere Helden stellen sich mutig der Gefahr, doch ohne die Hilfe der Fee stehen ihre Chancen schlecht. In der Stadt wirbt das Burgfräulein um die Gunst der Ritter und Bauern errichteten Geheimgänge, um unentdeckt den Drachenhort zu erreichen.

- EAN-GTIN: 59366481
- erschienen: 2016
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anne Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 30 neue Landschaftsplättchen,
1 Drache aus Holz,
1 Fee aus Holz,
1 Spielregel



Klaus-Jürgen Wrede
Carcassonne
Burgfräulein und Drache

3.

Der Drache ...
... betritt feuerspeidend das Spiel und versucht eure Meeple zu verjagen.



Die Fee ...
... schützt dich vor dem Drachen und bringt dir weitere Punkte.



Das Burgfräulein ...
... verdreht den Rittern in den Städten den Kopf.



Zaubergänge ...
... erlauben dir, deinen Meeple auf Plättchen einzusetzen, die schon ausliegen.



Spieldauer:
Grundspiel + 10 Minuten

HANG IM GLÜCK
© 2002, 2016
Hans im Glück
Verlags-GmbH
Bismarck Str. 15
80809 München

Schmidt
VERTRIEB
Schmidt Spiele GmbH
Postfach 470437
12313 Berlin
Art. Nr. 48256
Made in Germany

AUTOR
Klaus-Jürgen
Wrede
ILLUSTRATION
Anne Pätzke
Chris Quilliams

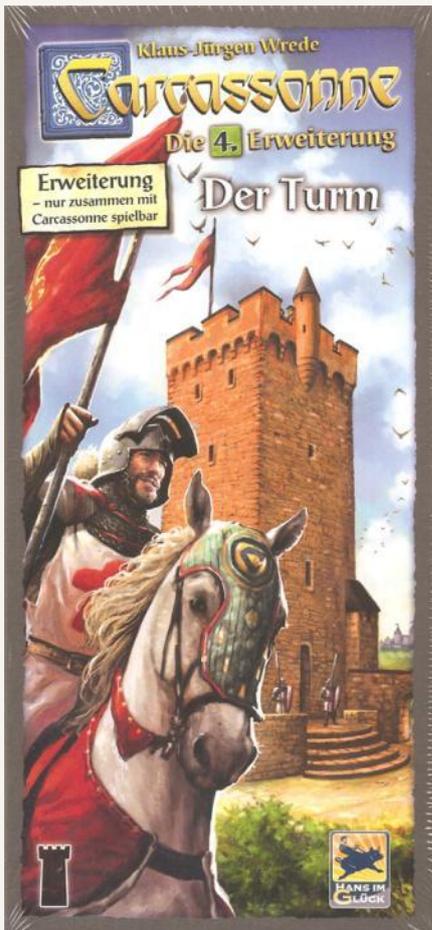
INFO
2-6
7+
40 Min

4 001504 482565

0-3 ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Verschluckbare Kleinteile. Erststichungsgefahr!



Der Turm



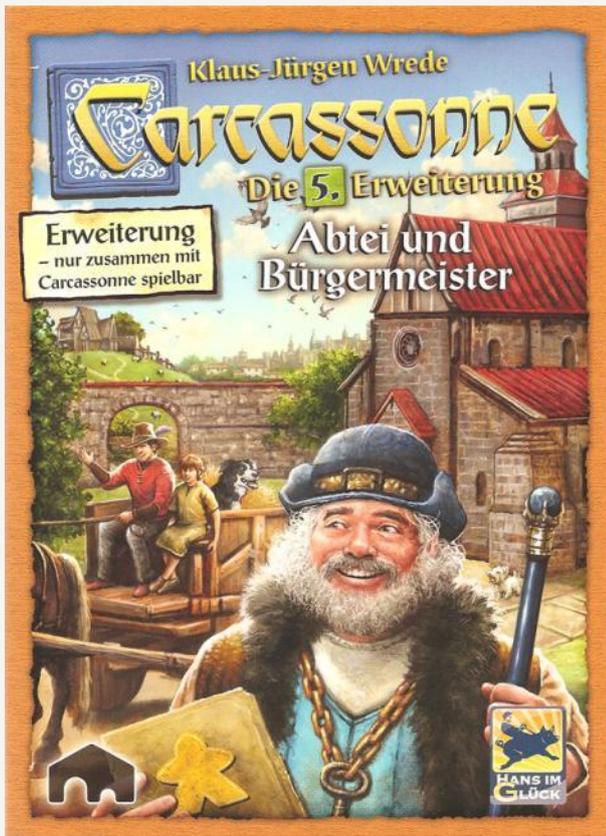
In der 4. Erweiterung zum Bestseller Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - wird in die Höhe gebaut. Die einflussreichen Herren des Landes errichten nun Türme, um ihre Macht und ihren Einfluss in der Gegend zu stärken. Ihre Gefolgsleute halten auf den Türmen Wache und bemerken jeden, der zu nahe kommt. Wird ein gegnerischer Gefolgsmann erwischt, so wird er in Gefangenschaft genommen. Durch einen Gefangenen-Austausch kommen die Gefolgsleute wieder nach Hause. Und sollten die Gefolgsleute wirklich knapp werden, kann man Gefangene auch freikaufen.

Neben neuen Spielideen, die auch dem erfahrenen Carcassonne-Spieler neue Taktiken abverlangen, enthält diese Erweiterung einen Turm als stabilen und stimmungsvollen Kartenspender, der für alle Carcassonne-Spiele verwendet werden kann.

EAN-GTIN: 4001504482640
 erschienen: 2016
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Anne Pätzke
 Cover: Chris Quilliams
 Regelwerk: HiG-Template
 Inhalt: 18 neue Landschaftsplättchen,
 30 stapelbare Turmteile aus Holz,
 1 Turm als Kartenspender,
 1 Spielregel



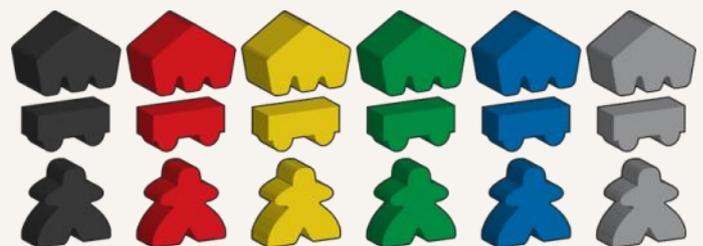
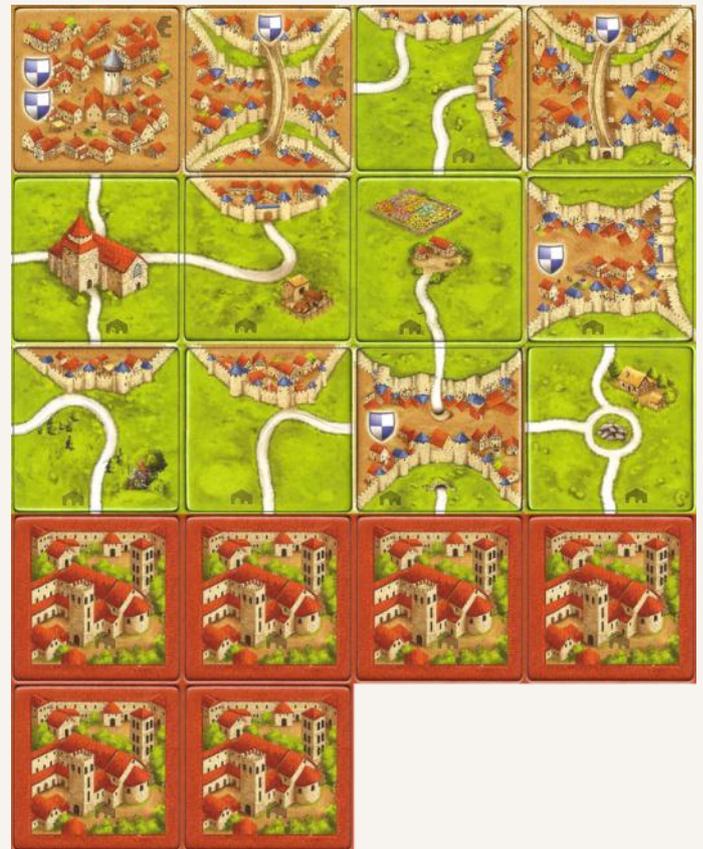
Abtei und Bürgermeister



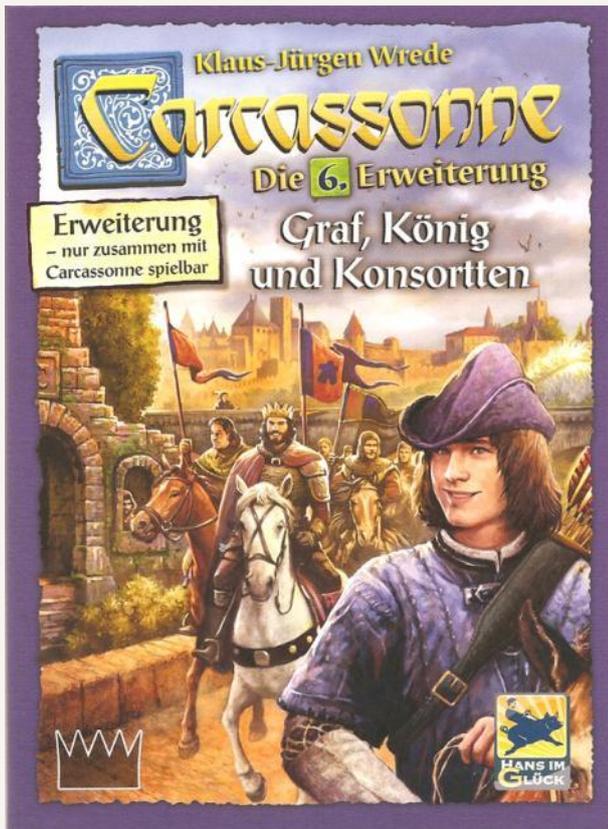
Mit dieser Erweiterung der erhalten die Spieler neue Möglichkeiten, ihren Einfluss in der Gegend um Carcassonne zu festigen.

Nun transportieren fahrende Händler ihre Waren in umliegende Städte und Klöster. Die Städte im Umland wachsen zu stattlicher Größe an und wählen ihre eigenen Bürgermeister. Einfache Bauern werden wohlhabend und bauen Gutshöfe. Die Kirche versucht, ihren Einfluss durch die Gründung von Abteien zu festigen.

- EAN-GTIN: 4001504482572
- erschienen: 2016
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anne Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 12 neue Landschaftsplättchen,
6 Holzfiguren Wagen,
6 Holzfiguren Bürgermeister,
6 Holzfiguren Gutshof,
6 Landschaftskarten Abtei,
1 Anleitung



Graf, König und Konsorten



Auf vielfachen Wunsch werden in dieser Erweiterung zu Carcassonne - Spiel des Jahres 2001 - vier der begehrten Mini-Erweiterungen zusammengefasst.

Der Graf von Carcassonne verleitet die Spieler dazu, seinen Mitstreitern zu helfen - natürlich nicht ohne Eigennutz.

Der Fluss II lässt den Spielstart mit einer immer anders verlaufenden Flusslandschaft beginnen.

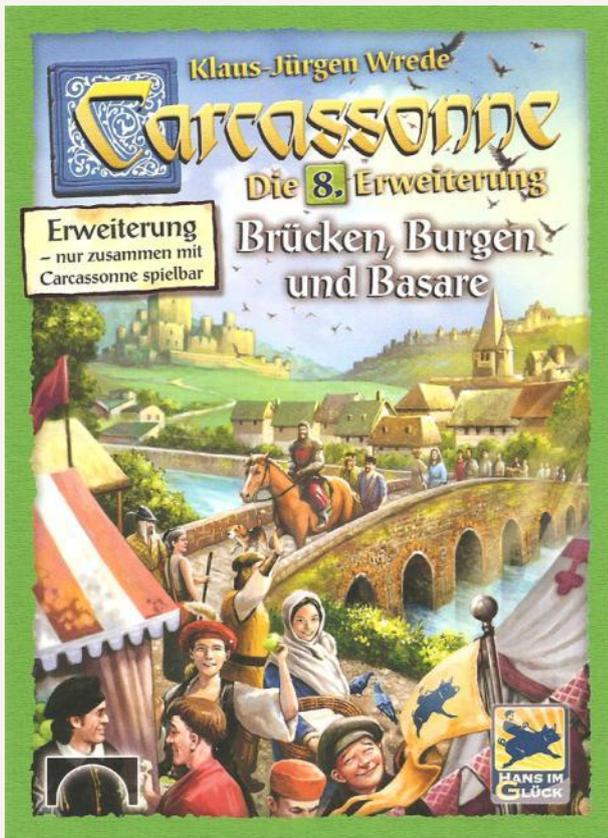
König und Raubritter belohnen die Spieler, die die größte Stadt und die längste Straße bauen.

Und als ganz neue Landschaftskarten liegen 5 Kultstätten bei, mit der die Spieler den Mönchen die Punkte abspenstig machen können.

- EAN-GTIN: 4001504482664
- erschienen: 2016
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anne Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 1 Holzfigur Graf,
12 Stadtkarten,
12 Flusskarten,
2 Karten König und Raubritter,
5 Landschaftskarten,
5 Karten Kultstätten,
1 Spielregel



Brücken, Burgen und Basare

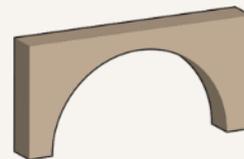


Mit neuartigen Brücken treiben Ingenieure den Straßenbau voran. Straßenführungen in nie geahnter Verschlungenheit werden möglich. Es geht drunter und drüber.

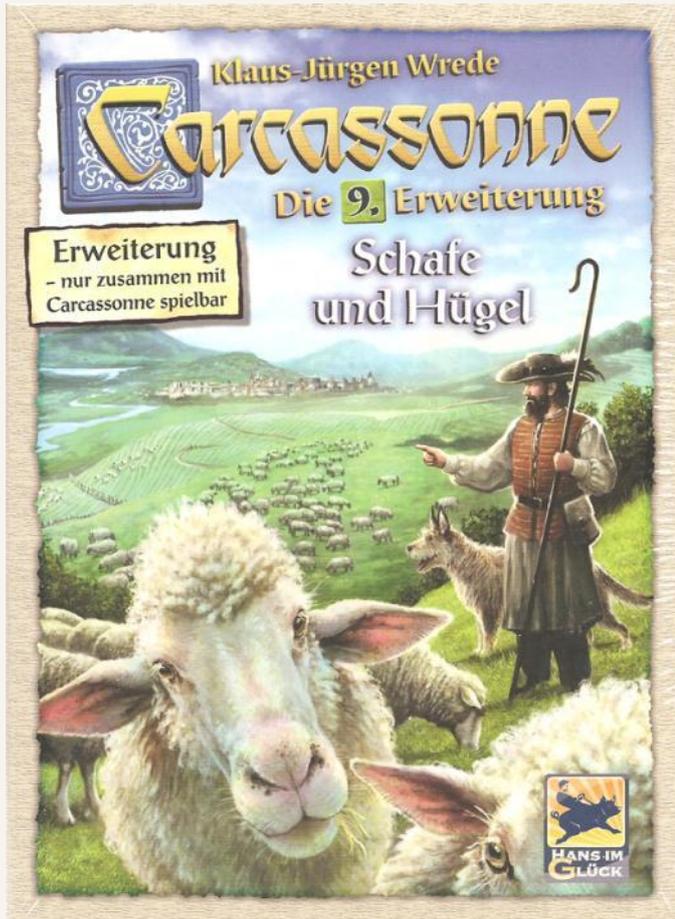
Die immer wieder entstehenden Kleinstädte können nun zu Burgen ausgebaut werden, um sich Macht und Einfluss über die Umgebung zu sichern. Da es dabei allerdings nicht immer so kommt, wie vom Bauherrn geplant, ist für Spannung gesorgt.

Außerdem kommen fliegende Händler ins Land und veranstalten Basare. Allerlei Wichtiges wird angeboten und wer am besten feilscht, kann mit einem satten Gewinn rechnen.

- EAN-GTIN: 4001504482671
- erschienen: 2017
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anne Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 12 neue Landschaftskarten,
12 Stanzteile "Burg",
12 Brücken aus Holz,
1 Spielregel



Schafe und Hügel



Diesmal legen die Spieler ihr Augenmerk auf die saftigen Wiesen rund um Carcassonne. Wer seinen Schäfer auf die richtige Wiese schickt, kann in aller Ruhe warten, bis sich Schaf um Schaf eine ganze Herde versammelt.

Doch Vorsicht! Taucht ein Wolf auf, bevor man seine Tiere in den Stall geführt hat, geht der Spieler leer aus.

Mit den neuen Hügeln kann man die eine oder andere verlorene geglaubte Wertung noch für sich entscheiden.

Und so mancher Mönch hat sich schon über einen Weinberg in der Nähe seines Klosters gefreut.

- EAN-GTIN: 4001504482657
- erschienen: 2018
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anne Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 18 neue Landschaftskarten,
18 Schafs- und Wolfsplättchen,
1 Stoffbeutel,
6 Holzfiguren Schäfer,
1 Spielregel



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Schafe und Hügel

Erweiterung
- nur zusammen mit
Carcassonne spielbar

9.

Der Schäfer...
... versammelt seine Schafe auf der Wiese. Nach und nach kommen immer mehr Schäfchen hinzu, doch treibt er die Herde zu spät in den Stall, schlägt der Wolf zu.

Vorsicht!
Nur zusammen mit dem CARCASSONNE Grundspiel spielbar!

Die Hügelplättchen ...
... bieten deinem Meeple einen besseren Überblick und Vorteile bei einer Mehrheitenwertung.

Die Weinberge ...
... machen deine Mönche zu Winzern und verschaffen deinen Klöstern weiteren Reichtum.

Neue Stadtplättchen ...
... erweitern die Möglichkeiten, wie du Städte bauen und von anderen übernehmen kannst.

Spieldauer:
Grundspiel + 10 Minuten

COPYRIGHT
© 2014, 2018
Hans im Glück
Verlags-GmbH
Bismarck Str. 15
81829 München

VERTRIEB
Schmidt Spiele GmbH
Lahnstrasse 21
12055 Berlin
Art. Nr. 48265
Made in Germany

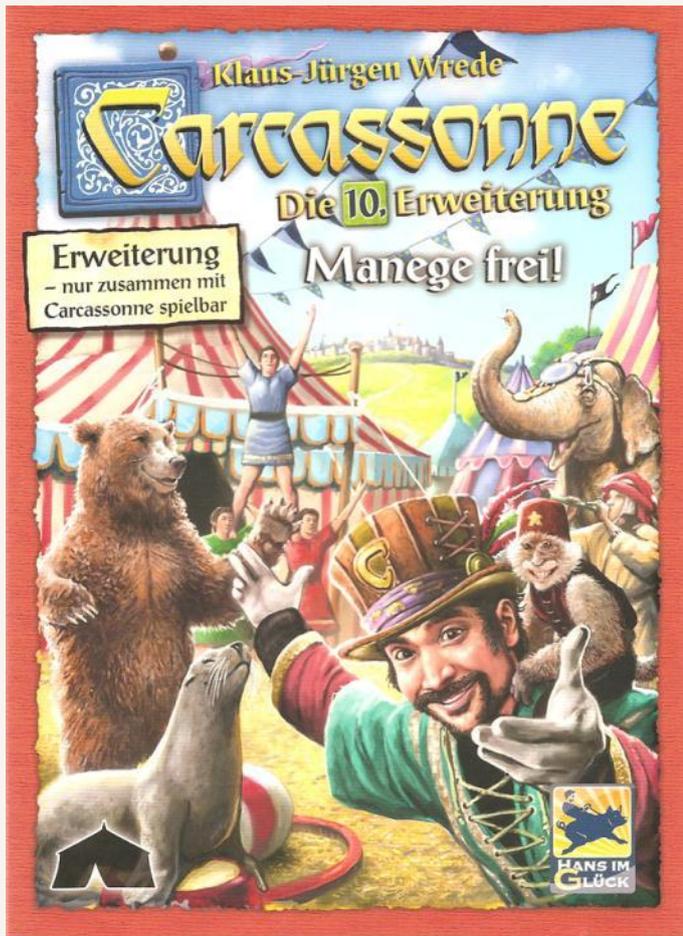
AUTOR
Klaus-Jürgen
Wrede
ILLUSTRATION
Anne Pätzke
Chris Quilliams

INFO
2-6
7+
40 Min

51700012
4001504482657

0-3 **ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Verschluckbare Kleinteile. Erstickengefahr!

Manege frei!



Klaus-Jürgen Wrede
Carcassonne
Die 10. Erweiterung
Manege frei!

Erweiterung
 – nur zusammen mit Carcassonne spielbar

Der Zirkus ...
 ... zieht mit seinen Tieren von Ort zu Ort. Schlägt er sein Zelt auf, strömen alle Meeple in der Nähe herbei, um die Attraktionen zu bewundern.

Die Artisten ...
 ... sind wahre Künstler ihres Faches. Sobald sie ein passendes Plättchen finden, stapeln sie sich zu einer „menschlichen“ Pyramide.

Der Zirkusdirektor ...
 ... geht meistens seiner normalen Arbeit nach, doch am liebsten hat er Artisten oder seinen Zirkus um sich. Erst dann blüht er so richtig auf.

Spieldauer:
 Grundspiel + 15 Minuten

Wichtiges Hinweis:
 Vorsicht! Nur zusammen mit dem CARCASSONNE Grundspiel spielbar!

Hersteller: Schmidt Spiele GmbH
 Lehnstrasse 21
 12055 Berlin
 Art. Nr. 48268
 Made in Germany

Autoren: Klaus-Jürgen Wrede
 Illustration: Anna Pätzke
 Chris Quilliams

Info: 2-6 Spieler, 7+ Jahre, 40 Minuten

Barcode: 4 001504 482688

Logo: HANS IM GLÜCK

Warnhinweis: 0-3 ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr!

Diesmal legen die Spieler ihr Augenmerk auf die saftigen Wiesen rund um Carcassonne. Wer seinen Schäfer auf die richtige Wiese schickt, kann in aller Ruhe warten, bis sich Schaf um Schaf eine ganze Herde versammelt.

Doch Vorsicht! Taucht ein Wolf auf, bevor man seine Tiere in den Stall geführt hat, geht der Spieler leer aus.

Mit den neuen Hügeln kann man die eine oder andere verloren geglaubte Wertung noch für sich entscheiden.

Und so mancher Mönch hat sich schon über einen Weinberg in der Nähe seines Klosters gefreut.

- EAN-GTIN: 4001504482688
- erschienen: 2017
- Autor: Klaus-Jürgen Wrede
- Illustration: Anna Pätzke
- Cover: Chris Quilliams
- Regelwerk: HiG-Template
- Inhalt: 1 Holzfigur Zirkuszelt,
 6 Holzfiguren Zirkusdirektor,
 20 neue Landschaftsplättchen,
 16 Tierplättchen,
 1 Spielregel



