

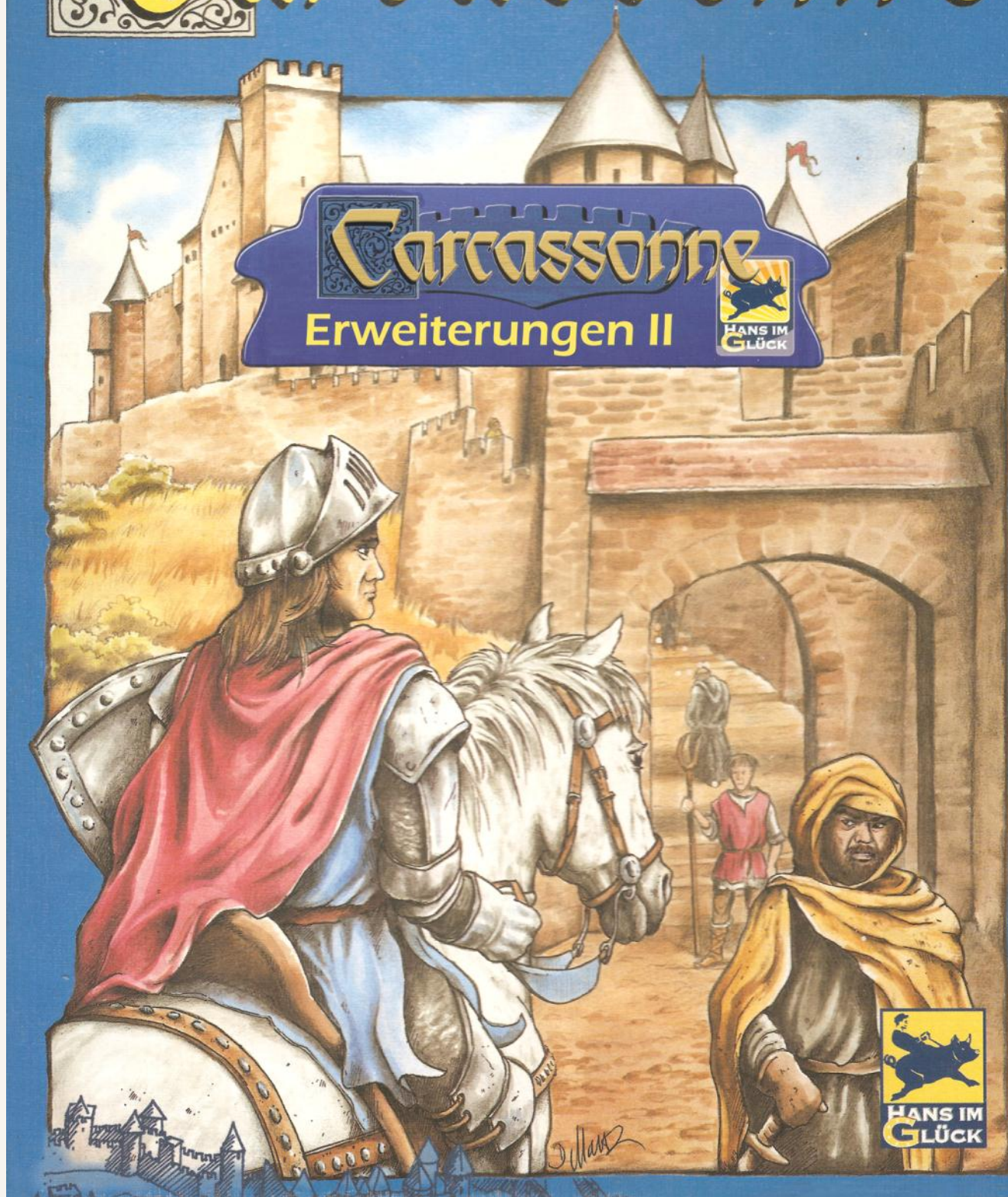
Klaus-Jürgen Wrede



# Carcassonne

Carcassonne

Erweiterungen II



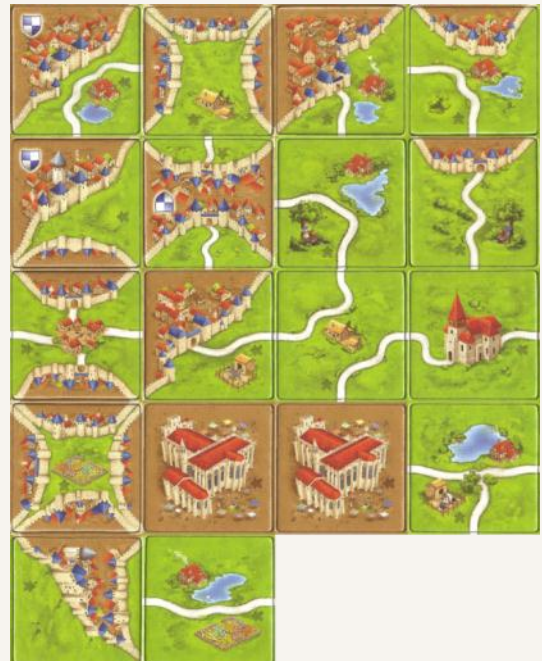


# Wirtshäuser und Kathedralen (dunkle Version)



Die Erweiterung bietet allen Fans von Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - neue Herausforderungen: Eine Kathedrale verdreifacht den Wert einer Stadt, Wirtshäuser verdoppeln den Wert der Straßen - aber nur, wenn sie zum Spielende fertig sind. Mit dem großen Gefolgsmann wird so manche Stadt oder Wiese im Handumdrehen übernommen. Dazu kommt das komplette Material für den 6. Spieler und 6 Punktekarten für die komfortable Wertung.

EAN-GTIN: 4001504482541  
 erschienen: 2015  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 18 Landschaftskarten,  
 8 Gefolgsleute für den 6. Spieler,  
 6 Punktekarten 50/100,  
 6 große Gefolgsleute,  
 1 Spielregel





## Wirtshäuser und Kathedralen (helle Version)



Die Erweiterung bietet allen Fans von Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - neue Herausforderungen: Eine Kathedrale verdreifacht den Wert einer Stadt, Wirtshäuser verdoppeln den Wert der Straßen - aber nur, wenn sie zum Spielende fertig sind. Mit dem großen Gefolgsmann wird so manche Stadt oder Wiese im Handumdrehen übernommen. Dazu kommt das komplette Material für den 6. Spieler und 6 Punktekarten für die komfortable Wertung.

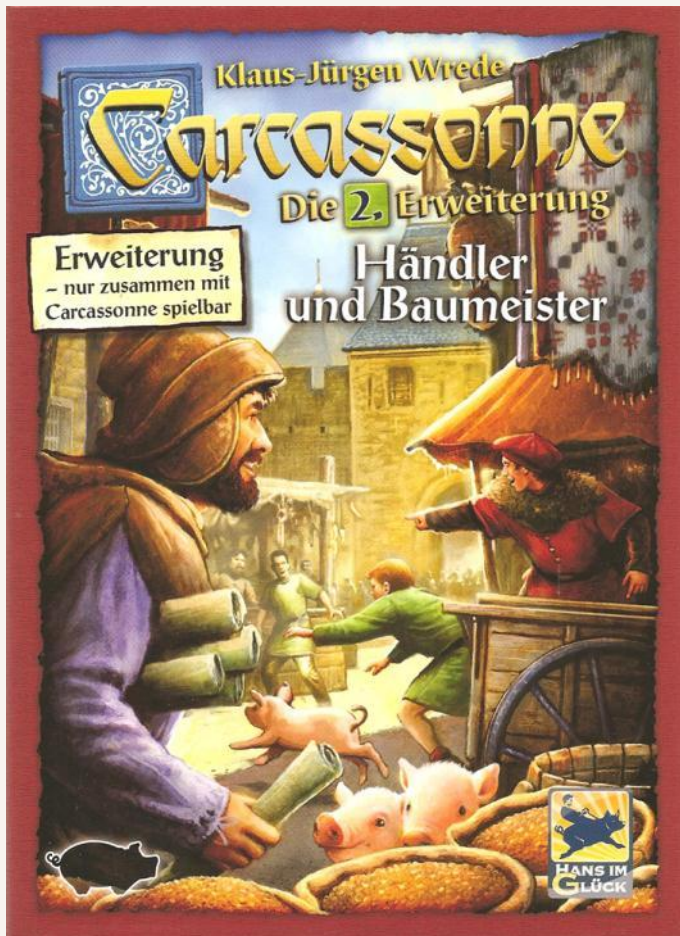
EAN-GTIN: 4001504482541  
 erschienen: 2015  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 18 Landschaftskarten,  
 8 Gefolgsleute für den 6. Spieler,  
 6 Punktekarten 50/100,  
 6 große Gefolgsleute,  
 1 Spielregel



Bild vom Inhalt folgt







Diese 2. Erweiterung führt Carcassonne – das berühmte Spiel des Jahres 2001 – in neue Dimensionen: Händler wetteifern um die Verteilung der Waren. Baumeister erlauben Doppelzüge und lassen Straßen und Städte schneller wachsen. Ein kleines Schwein, richtig gesetzt, steigert die Erträge der Bauern.

Außerdem ist ein schöner Stoffbeutel enthalten, aus dem die Karten gezogen werden. Er eignet sich auch sehr gut dazu, Carcassonne bequem mit auf die Reise zu nehmen.

EAN-GTIN: 4001504482558  
 erschienen: 2015  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 24 neue Landschaftsplättchen,  
 20 Warenplättchen,  
 6 Baumeister aus Holz,  
 6 Schweine aus Holz,  
 1 Stoffbeutel,  
 1 Spielregel

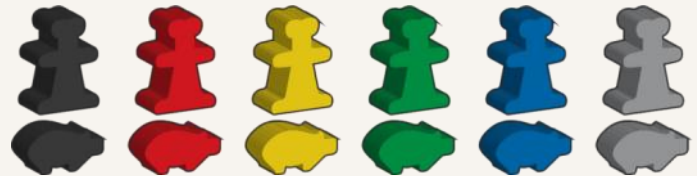
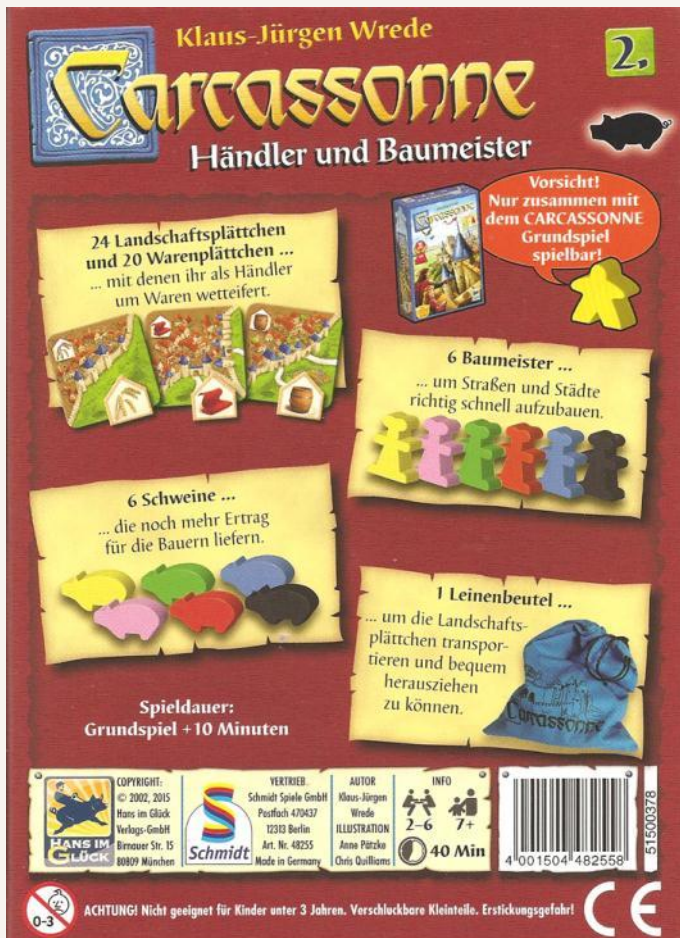


Bild vom Inhalt folgt



## Händler & Baumeister (helle Version)

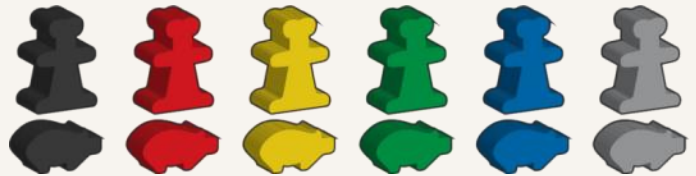


**Die helle Version besitze ich noch nicht.**

Diese 2. Erweiterung führt Carcassonne – das berühmte Spiel des Jahres 2001 – in neue Dimensionen: Händler wetteifern um die Verteilung der Waren. Baumeister erlauben Doppelzüge und lassen Straßen und Städte schneller wachsen. Ein kleines Schwein, richtig gesetzt, steigert die Erträge der Bauern.

Außerdem ist ein schöner Stoffbeutel enthalten, aus dem die Karten gezogen werden. Er eignet sich auch sehr gut dazu, Carcassonne bequem mit auf die Reise zu nehmen.

EAN-GTIN:	4001504482558
erschienen:	2015
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Anne Pätzke
Cover:	Chris Quilliams
Regelwerk:	HiG-Template
Inhalt:	24 neue Landschaftsplättchen, 20 Warenplättchen, 6 Baumeister aus Holz, 6 Schweine aus Holz, 1 Stoffbeutel, 1 Spielregel



**Bild vom Inhalt folgt**



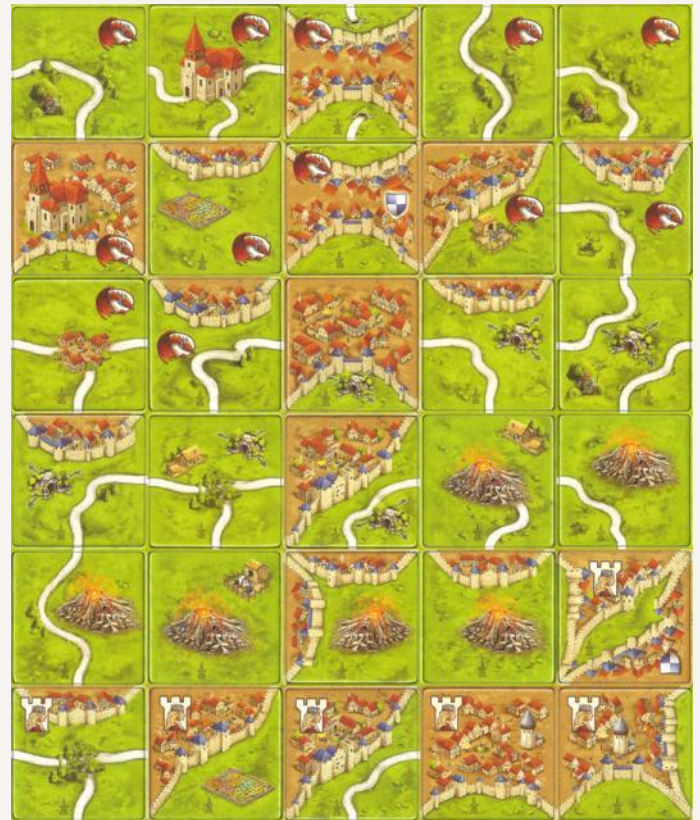
## Burgfräulein und Drache



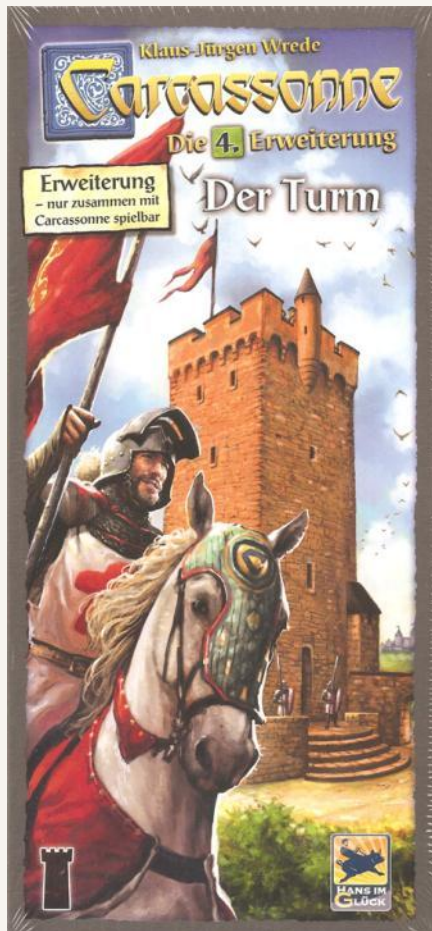
In dieser 3. Erweiterung zum preisgekrönten Spiel Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - begeben wir uns ins Reich der Fantasie:

Das Land um Carcassonne wird von einem Drachen heimgesucht, der den Gefolgsleuten das Leben schwer macht. Tapfere Helden stellen sich mutig der Gefahr, doch ohne die Hilfe der Fee stehen ihre Chancen schlecht. In der Stadt wirbt das Burgfräulein um die Gunst der Ritter und Bauern errichteten Geheimgänge, um unentdeckt den Drachenhort zu erreichen.

EAN-GTIN: 59366481  
 erschienen: 2016  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 30 neue Landschaftsplättchen,  
 1 Drache aus Holz,  
 1 Fee aus Holz,  
 1 Spielregel







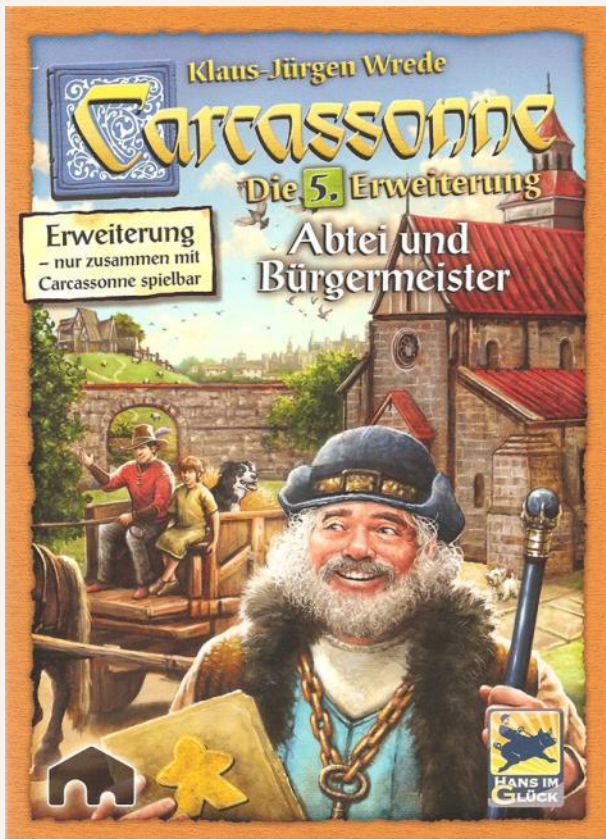
In der 4. Erweiterung zum Bestseller Carcassonne - dem Spiel des Jahres 2001 - wird in die Höhe gebaut. Die einflussreichen Herren des Landes errichten nun Türme, um ihre Macht und ihren Einfluss in der Gegend zu stärken. Ihre Gefolgsleute halten auf den Türmen Wache und bemerken jeden, der zu nahe kommt. Wird ein gegnerischer Gefolgsmann erwischt, so wird er in Gefangenschaft genommen. Durch einen Gefangenen-Austausch kommen die Gefolgsleute wieder nach Hause. Und sollten die Gefolgsleute wirklich knapp werden, kann man Gefangene auch freikaufen.

Neben neuen Spielideen, die auch dem erfahrenen Carcassonne-Spieler neue Taktiken abverlangen, enthält diese Erweiterung einen Turm als stabilen und stimmungsvollen Kartenspender, der für alle Carcassonne-Spiele verwendet werden kann.

EAN-GTIN: 4001504482640  
 erschienen: 2016  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 18 neue Landschaftsplättchen,  
 30 stapelbare Turmteile aus Holz,  
 1 Turm als Kartenspender,  
 1 Spielregel



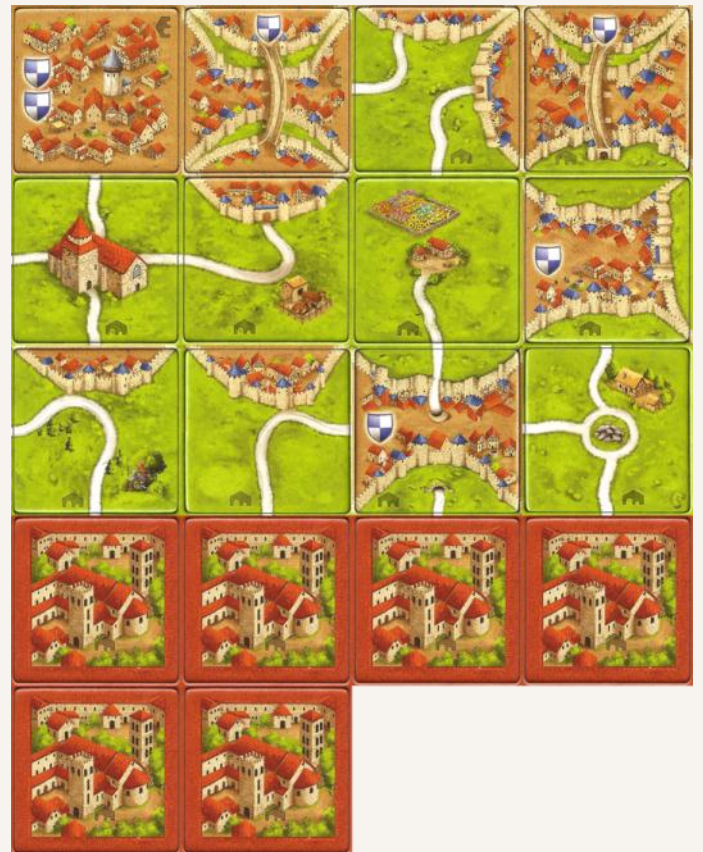




Mit dieser Erweiterung der erhalten die Spieler neue Möglichkeiten, ihren Einfluss in der Gegend um Carcassonne zu festigen.

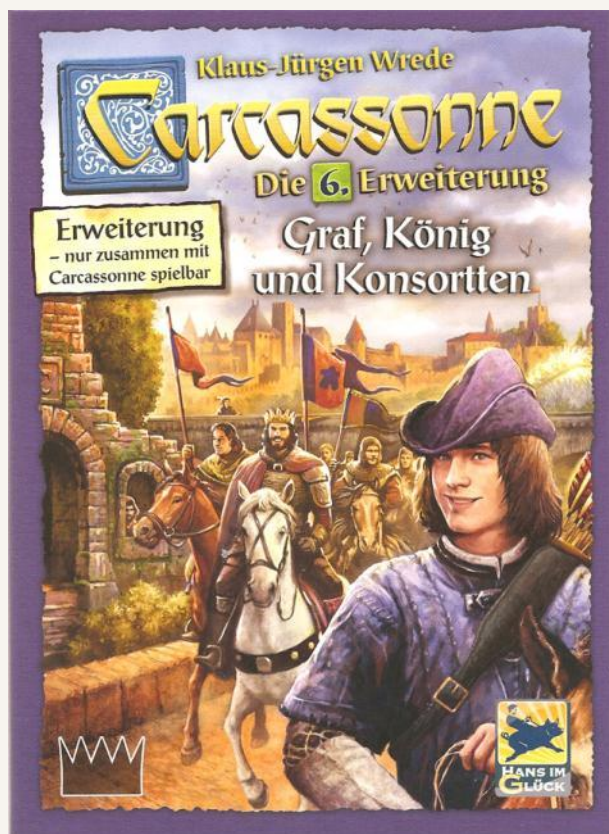
Nun transportieren fahrende Händler ihre Waren in umliegende Städte und Klöster. Die Städte im Umland wachsen zu stattlicher Größe an und wählen ihre eigenen Bürgermeister. Einfache Bauern werden wohlhabend und bauen Gutshöfe. Die Kirche versucht, ihren Einfluss durch die Gründung von Abteien zu festigen.

EAN-GTIN: 4001504482572  
 erschienen: 2016  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 12 neue Landschaftsplättchen,  
 6 Holzfiguren Wagen,  
 6 Holzfiguren Bürgermeister,  
 6 Holzfiguren Gutshof,  
 6 Landschaftskarten Abtei,  
 1 Anleitung





## Graf, König und Konsorten



Auf vielfachen Wunsch werden in dieser Erweiterung zu Carcassonne - Spiel des Jahres 2001 - vier der begehrten Mini-Erweiterungen zusammengefasst.

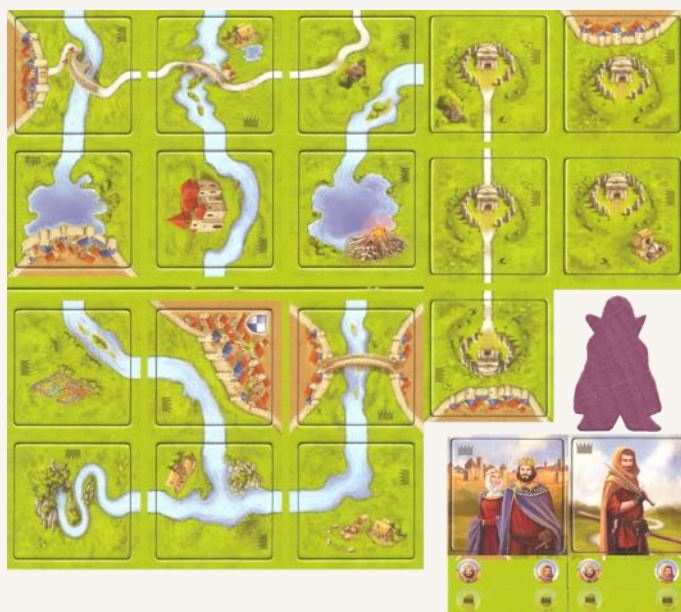
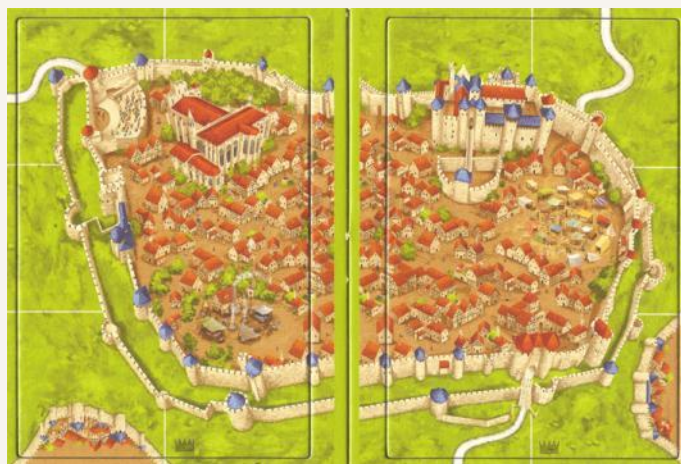
Der Graf von Carcassonne verleitet die Spieler dazu, seinen Mitstreitern zu helfen - natürlich nicht ohne Eigennutz.

Der Fluss II lässt den Spielstart mit einer immer anders verlaufenden Flusslandschaft beginnen.

König und Raubritter belohnen die Spieler, die die größte Stadt und die längste Straße bauen.

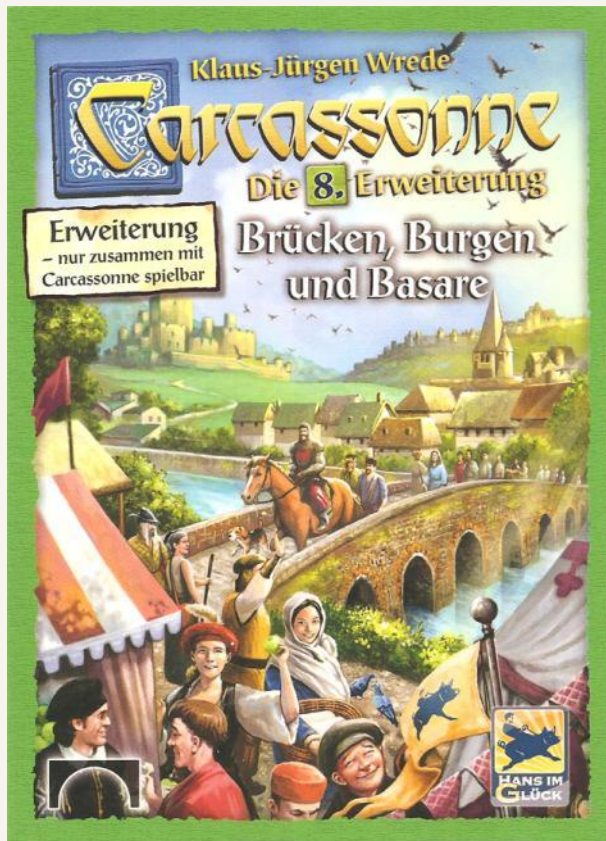
Und als ganz neue Landschaftskarten liegen 5 Kultstätten bei, mit der die Spieler den Mönchen die Punkte abspenstig machen können.

EAN-GTIN:	4001504482664
erschienen:	2016
Autor:	Klaus-Jürgen Wrede
Illustration:	Anne Pätzke
Cover:	Chris Quilliams
Regelwerk:	HiG-Templete
Inhalt:	1 Holzfigur Graf, 12 Stadtkarten, 12 Flusskarten, 2 Karten König und Raubritter, 5 Landschaftskarten, 5 Karten Kultstätten, 1 Spielregel





## Brücken, Burgen und Basare

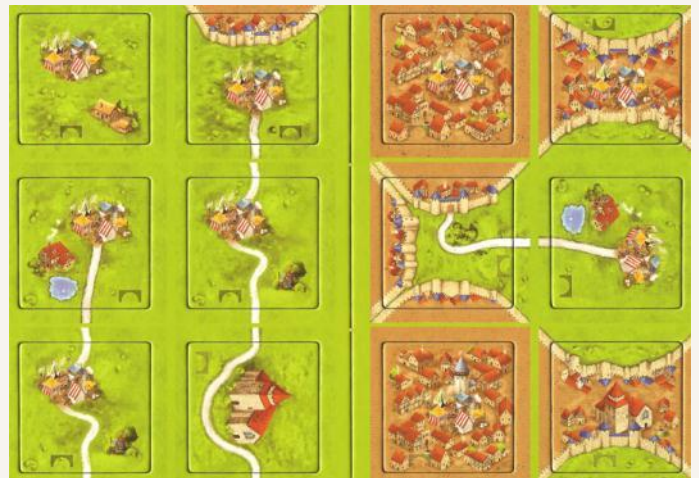
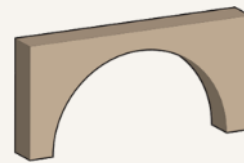


Mit neuartigen Brücken treiben Ingenieure den Straßenbau voran. Straßenführungen in nie geahnter Verschlungenheit werden möglich. Es geht drunter und drüber.

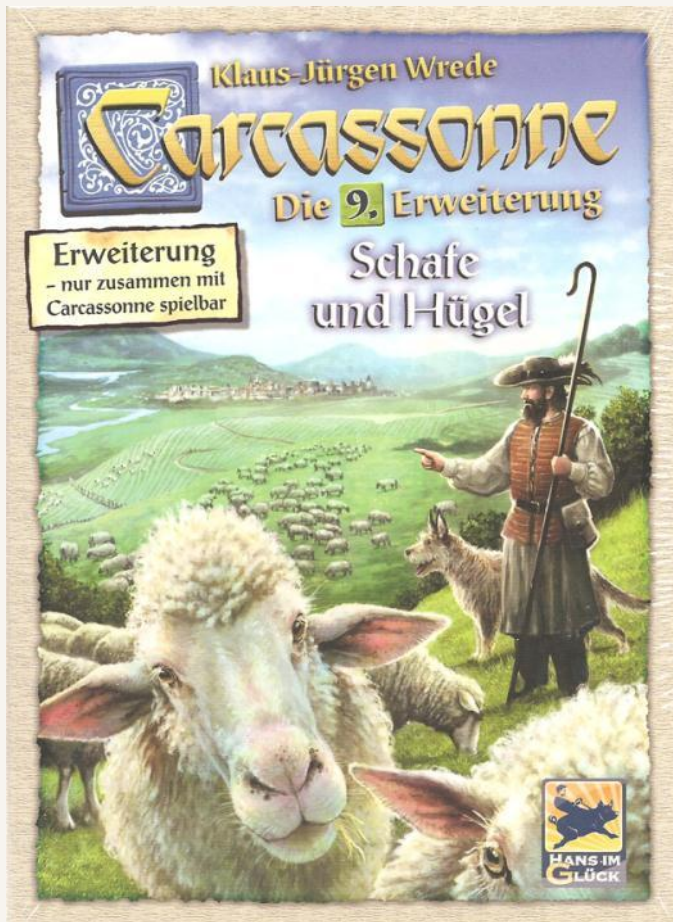
Die immer wieder entstehenden Kleinstädte können nun zu Burgen ausgebaut werden, um sich Macht und Einfluss über die Umgebung zu sichern. Da es dabei allerdings nicht immer so kommt, wie vom Bauherrn geplant, ist für Spannung gesorgt.

Außerdem kommen fliegende Händler ins Land und veranstalten Basare. Allerlei Wichtiges wird angeboten und wer am besten feilscht, kann mit einem satten Gewinn rechnen.

EAN-GTIN: 4001504482671  
 erschienen: 2017  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 12 neue Landschaftskarten,  
 12 Stanzteile "Burg",  
 12 Brücken aus Holz,  
 1 Spielregel







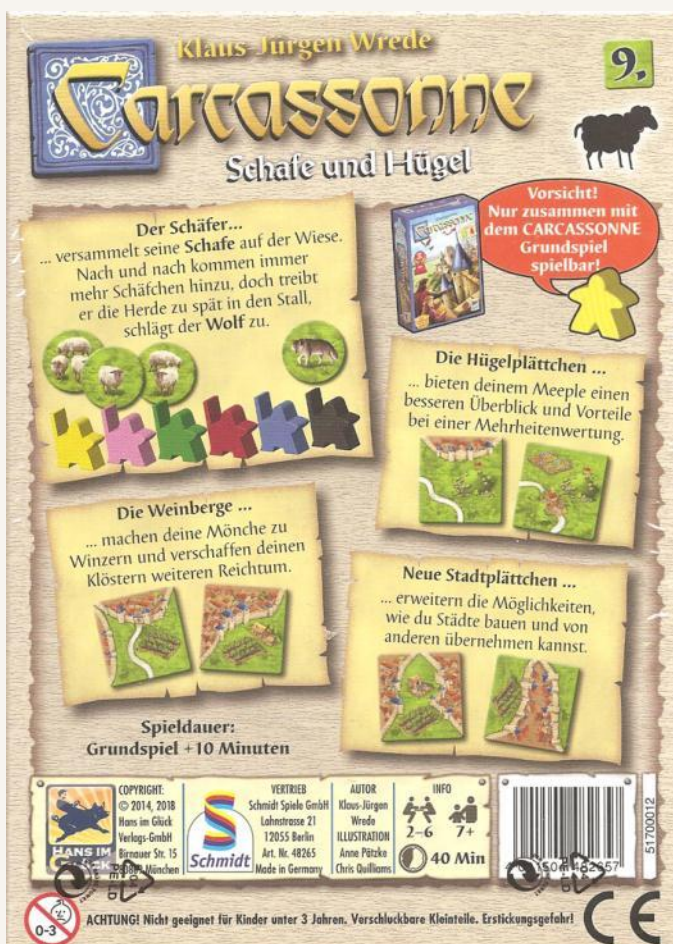
Diesmal legen die Spieler ihr Augenmerk auf die saftigen Wiesen rund um Carcassonne. Wer seinen Schäfer auf die richtige Wiese schickt, kann in aller Ruhe warten, bis sich Schaf um Schaf eine ganze Herde versammelt.

Doch Vorsicht! Taucht ein Wolf auf, bevor man seine Tiere in den Stall geführt hat, geht der Spieler leer aus.

Mit den neuen Hügeln kann man die eine oder andere verloren geglaubte Wertung noch für sich entscheiden.

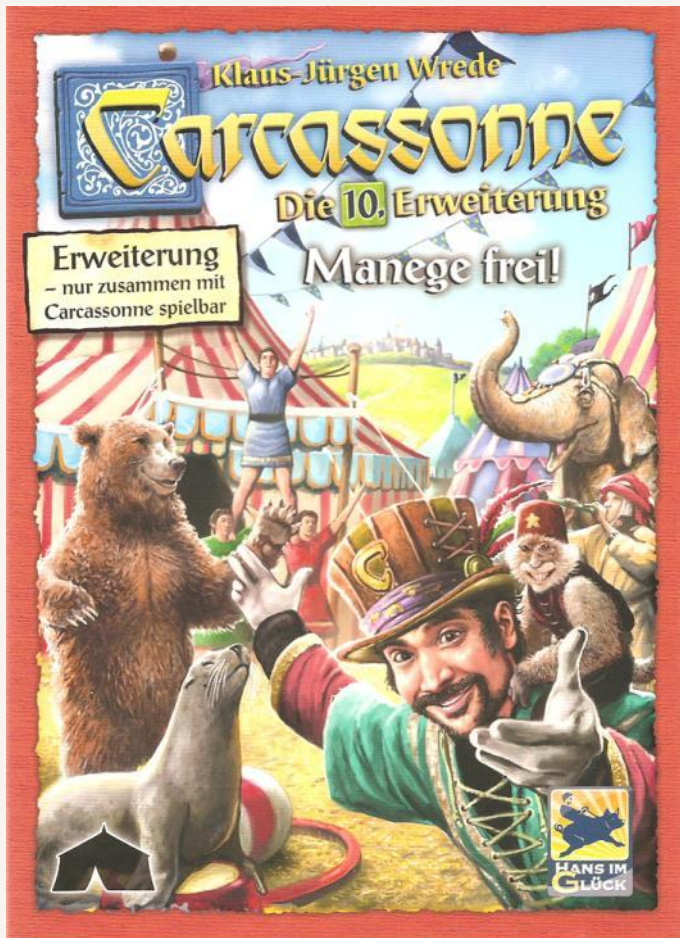
Und so mancher Mönch hat sich schon über einen Weinberg in der Nähe seines Klosters gefreut.

EAN-GTIN: 4001504482657  
 erschienen: 2018  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 18 neue Landschaftskarten,  
 18 Schafs- und Wolfsplättchen,  
 1 Stoffbeutel,  
 6 Holzfiguren Schäfer,  
 1 Spielregel





## Manege frei!



Diesmal legen die Spieler ihr Augenmerk auf die saftigen Wiesen rund um Carcassonne. Wer seinen Schäfer auf die richtige Wiese schickt, kann in aller Ruhe warten, bis sich Schaf um Schaf eine ganze Herde versammelt.

Doch Vorsicht! Taucht ein Wolf auf, bevor man seine Tiere in den Stall geführt hat, geht der Spieler leer aus.

Mit den neuen Hügeln kann man die eine oder andere verloren geglaubte Wertung noch für sich entscheiden.

Und so mancher Mönch hat sich schon über einen Weinberg in der Nähe seines Klosters gefreut.

EAN-GTIN: 4001504482688  
 erschienen: 2017  
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede  
 Illustration: Anne Pätzke  
 Cover: Chris Quilliams  
 Regelwerk: HiG-Template  
 Inhalt: 1 Holzfigur Zirkuszelt,  
 6 Holzfiguren Zirkusdirektor,  
 20 neue Landschaftsplättchen,  
 16 Tierplättchen,  
 1 Spielregel





